Projecteur Acer

Série A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331
A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331
H5382BD/E232/HE-722
A1500/B150/CE-810/H6511BD
H6512BD/E146D/HE-805J/L552/V62/
H6510BD+/P1502
Guide Utilisateur

Droits d’auteur © 2016. Acer Incorporated.
Tous Droits Réservés.

Guide de l'utilisateur du Projecteur Acer
Diffusion initiale : 05/2016

Des modifications peuvent être apportées de temps à autre aux informations contenues dans cette publication. Ces modifications seront ajoutées aux nouvelles éditions de ce manuel. La présente société ne fournit aucune espèce de garantie expresse ou implicite, relative aux informations contenues dans ce manuel et n’offre notamment aucune garantie d’aucune sorte quant à la valeur marchande de ce produit ou son adéquation à une utilisation particulière.

Enregistrez le numéro de série, la date d’achat, et le numéro du modèle dans l’espace prévu cidessous. Le numéro de série et le numéro de modèle sont imprimés sur l’étiquette collée sur le châssis. Toutes les correspondances concernant cette unité doivent inclure ces informations.

Toute reproduction, transmission, transcription ou mise en mémoire de ce manuel ou partie sur un support quelconque, par quelque procédé que ce soit, notamment, électronique, mécanique, photocopie, enregistrement, ou autre, sont interdites sans l’autorisation écrite préalable d’Acer Incorporated.

Modèle : _____

No. de série : _____

Date d’achat : _____

Lieu d’achat : _____

Acer et le logo Acer sont des marques commerciales déposées par Acer Incorporated. Les noms de produits ou marques commerciales d’autres sociétés sont utilisés ici à des fins d’identification uniquement et sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.

"HDMI™, le logo HDMI et High-Definition Multimedia Interface sont des marques commerciales ou déposées de HDMI Licensing LLC."

Informations concernant votre sécurité et votre confort

Lisez ces consignes attentivement. Conservez ce document pour des références ultérieures. Respectez tous les avertissements et instructions indiqués sur le produit.

Eteindre le produit avant tout nettoyage

Débranchez ce produit de la prise murale avant tout nettoyage. Ne pas utiliser de nettoyants liquides ou en aérosol. Utilisez un chiffon humide pour le nettoyage.

Mise en garde concernant la prise lors de la déconnexion de l'appareil

Observez les consignes suivantes lorsque vous connectez et déconnectez l'alimentation à une alimentation externe :

- Installez le bloc d'alimentation avant de connecter le cordon d'alimentation sur la prise d'alimentation secteur.
- Débranchez le cordon d'alimentation avant de déconnecter le bloc d'alimentation du projecteur.
- Si le système utilise plusieurs sources d'alimentation, coupez l'alimentation du système en débranchant tous les cordons d'alimentation des sources d'alimentation.

Mise en garde concernant l'accessibilité

Assurez-vous que la prise d'alimentation dans laquelle vous branchez le cordon d'alimentation est facilement accessible et se situe au plus près possible de l'équipement. Si vous devez couper complètement l'alimentation de l'équipement, assurez-vous de débrancher le cordon d'alimentation de la prise murale.

Avertissements !

- Ne pas utiliser ce produit près de l'eau.
- Ne pas placer ce produit sur un chariot, un support ou une table instable. Si le produit tombe, il risque d'être endommagé sérieusement.
- Les fentes et les ouvertures sont conçues à des fins de ventilation ; pour assurer un fonctionnement fiable du produit et pour le protéger des surchauffes. Ces ouvertures ne doivent pas être obstruées ou couvertes. Les ouvertures ne doivent jamais être obstruées en plaçant le produit sur un lit, un divan, un tapis ou d'autres surfaces similaires.

Ce produit ne doit jamais être placé à proximité ou sur un radiateur ou une bouche de chauffage ou encastré dans une installation si une ventilation adaptée n'est pas disponible.

- N'introduisez jamais d'objets de quelque sorte que ce soit dans ce produit à travers les fentes du boîtier car ils pourraient toucher des endroits soumis à des tensions dangereuses ou provoquer des courts-circuits qui pourraient

causer un incendie ou une électrocution. Ne jamais renverser de liquide d'aucune sorte sur ou dans le produit.

- Pour éviter d'endommager les composants internes et prévenir une éventuelle fuite de la batterie, ne pas placer le produit sur une surface vibrante.
- Ne jamais utiliser ce produit en faisant du sport, de l'exercice ou dans un environnement vibrant, ce qui pourrait provoquer un éventuel court-circuit ou endommager les périphériques à base de ventilateur, ou la lampe.

Utilisation de l'énergie électrique

- Ce produit doit être utilisé avec le type d'alimentation indiqué sur l'étiquette apposée. Si vous n'êtes pas sûr du type d'alimentation disponible, consultez votre revendeur ou votre compagnie d'électricité locale.
- Ne laissez rien reposer sur le cordon d'alimentation. Ne pas placer ce produit dans un endroit où son cordon se trouve dans un passage fréquenté.
- Si vous utilisez une rallonge avec ce produit, assurez-vous que l'intensité nominale totale des équipements branchés sur la rallonge ne dépasse pas l'intensité nominale de la rallonge. Assurez-vous également que l'intensité totale de tous les produits branchés sur la prise murale ne dépasse pas le calibre du fusible.
- Ne pas surcharger une prise d'alimentation, une barrette de connexion d'alimentation ou une prise de courant en connectant trop d'appareils. La charge globale du système ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale du circuit terminal. Si vous utilisez des barrettes de connexion d'alimentation, la charge ne doit pas dépasser 80% de la valeur nominale d'entrée de la barrette de connexion.
- L'adaptateur secteur de ce produit est équipé d'une fiche à trois dents avec mise à la terre. Cette fiche ne s'insère que dans une prise murale équipée d'une mise à la terre. Assurez-vous que la prise murale est correctement mise à la terre avant d'insérer la fiche de l'adaptateur secteur. Ne pas insérer la fiche dans une prise murale sans terre. Consultez votre électricien pour les détails.

Avertissements ! La broche de mise à la terre est un système de sécurité. Utiliser une prise murale qui n'est pas correctement mise à la terre risque de provoquer une électrocution et/ou des blessures.

Remarque : La broche de mise à la terre fournit également une bonne capacité de protection contre le bruit produit par des appareils électriques environnants qui interfèrent avec les performances de ce produit.

- Utilisez uniquement le cordon d'alimentation fourni pour ce produit. Si vous devez changer le cordon d'alimentation, assurez-vous que le nouveau cordon d'alimentation est conforme aux exigences ci-dessous : type amovible, répertorié UL/certifié CSA, approuvé VDE ou équivalent, longueur de 4,5 mètres (15 pieds) au maximum.

Dépannage du produit

Ne pas tenter de réparer ce produit par vous-même. Ouvrir ou retirer les couvercles peut vous exposer à de dangereuses tensions ou d'autres dangers. Pour tout dépannage, veuillez vous adresser à un technicien qualifié.

Débranchez ce produit de la prise murale et contactez un personnel de dépannage qualifié dans les conditions suivantes :

- Lorsque le cordon d'alimentation est endommagé, coupé ou effiloché
- Si un liquide a été renversé dans le produit
- Si le produit a été exposé à la pluie ou à l'eau
- Si le produit est tombé ou si le boîtier a été endommagé
- Si le produit laisse apparaître une modification notable de ses performances, cela indique une nécessité de dépannage
- Si le produit ne fonctionne pas correctement après avoir suivi les instructions d'utilisation

Remarque : Réglez seulement les contrôles qui sont couverts par les instructions de fonctionnement car un mauvais réglage des autres commandes peut causer des dommages et requérir un travail important de la part du technicien qualifié afin de remettre en état normal le produit.

Avertissements ! Pour des raisons de sécurité, ne pas utiliser de pièces non conformes lorsque vous ajoutez ou changez des composants. Consultez votre revendeur pour connaître les options d'achat.

Votre équipement ainsi que ses accessoires peuvent contenir de petites pièces. Gardez-les hors de portée des jeunes enfants.

Consignes de sécurité complémentaires

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas placer le produit dans des environnements suivants :
  - Un espace mal aéré ou espace clos. Un espace libre de 50cm au minimum entre les murs et le projecteur avec une circulation de l'air libre est requis.
  - Des endroits où la température risque de devenir trop importante, par exemple à l'intérieur d'un véhicule avec toutes les vitres fermées.
  - Des endroits où une forte humidité, la poussière ou la fumée de cigarette peuvent détériorer les composants optiques en réduisant leur durée de vie et en noircissant l'image.
  - Des endroits à proximité d'une alarme-incendie.
  - Des endroits avec une température ambiante supérieure à 40 °C/104 °F.
  - Des endroits dont les altitudes sont supérieures à 10000 pieds.
- Débranchez immédiatement l'appareil si vous constatez un dysfonctionnement avec votre projecteur. Arrêtez d'utiliser l'appareil si une fumée, un bruit ou un odeur anormal provient de votre projecteur. Cela risque de provoquer un incendie ou une électrocution. Dans de tels cas, débranchez immédiatement votre appareil et contactez votre revendeur.
- Ne pas continuer à utiliser le produit en cas de panne ou chute. Dans de tels cas, contactez votre revendeur pour une inspection.
- Ne pas exposer l'objectif du projecteur à la lumière du soleil. Cela risque de provoquer un incendie.

- Lorsque vous éteignez le projecteur, assurez-vous que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Ne pas couper brusquement l'alimentation principale trop souvent et ne pas débrancher le projecteur lors du fonctionnement. Le moyen le plus sûr est de patienter jusqu'à ce que le ventilateur s'arrête avant de couper l'alimentation principale.
- Ne pas toucher la grille de sortie d'air et le panneau inférieur qui peuvent être brûlants.
- Nettoyer régulièrement le filtre d'air le cas échéant. La température interne peut augmenter et provoquer des dommages si le filtre/les fentes d'aération sont obstruées par la poussière ou la saleté.
- Ne pas regarder directement dans la grille de sortie d'air lorsque le projecteur est en fonctionnement. Cela risque de vous blesser les yeux.
- Ouvrez toujours l'obturateur ou retirez le couvre-objectif lorsque le projecteur est en fonctionnement.
- N'obstruer l'objectif du projecteur avec aucun objet lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement ; dans le cas contraire, cela risque de provoquer une surchauffe et une déformation de l'objectif ou même un incendie. Pour éteindre temporairement la lampe, appuyez sur **HIDE** sur la télécommande.
- La lampe devient extrêmement chaude pendant le fonctionnement. Laissez le projecteur refroidir pendant environ 45 minutes avant de retirer l'assemblage de la lampe pour un remplacement.
- Ne pas utiliser la lampe au-delà de sa durée de vie estimée. Dans de rares cas, cela risque de briser la lampe.
- Ne jamais changer l'assemblage de la lampe ou d'autres composants électroniques sans débrancher préalablement le projecteur.
- Le produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsque le projecteur affiche le message d'avertissement.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Ne pas tenter de démonter ce projecteur. La présence de hautes tensions dangereuse à l'intérieur de l'appareil risque de provoquer des blessures. La seule pièce récupérable par l'utilisateur est la lampe équipée de son propre couvercle amovible. Adressez-vous uniquement à un technicien professionnel de dépannage qualifié pour tout dépannage.
- Ne pas installer le projecteur verticalement. Le projecteur peut tomber, ce qui provoquera des blessures ou des dommages.
- Ce produit est capable d'afficher des images inversées pour une installation avec fixation au plafond. Utilisez uniquement le kit de montage au plafond Acer et assurez-vous qu'il est solidement installé.

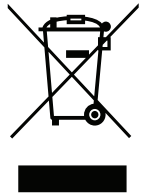
Mise en garde concernant l'Ecoute

Pour protéger votre ouïe, respectez les consignes ci-dessous.

- Augmentez le son progressivement jusqu'à ce que vous puissiez l'entendre nettement et confortablement.
- Ne pas augmenter le niveau du volume une fois que vos oreilles se sont adaptées au volume courant.
- Ne pas écouter une musique à un niveau de volume important pendant une longue durée.
- Ne pas augmenter le volume pour masquer le bruit environnant.
- Diminuez le volume si vous ne pouvez pas entendre la personne près de vous.

Consignes de mise au rebut

Ne pas jeter cet appareil électronique dans les déchets pour vous en débarrassez. Pour minimiser la pollution et assurer la meilleure protection de l'environnement, veuillez recycler. Pour plus d'informations concernant les règlements WEEE (Waste from Electrical and Electronics Equipment), visitez http://www.acer-group.com/public/Sustainability/sustainability01.htm



Avertissement concernant le Mercure

Pour les projecteurs ou les produits électroniques contenant un moniteur ou un écran LCD/CRT :

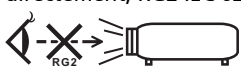
"L'(les) ampoule(s) contient du mercure ; éliminer d'une manière adaptée."

Les lampes contenues dans le produit peuvent contenir du mercure et doivent être recyclées ou jetées en respectant les lois fédérales, locales ou de l'Etat. Pour plus d'informations, veuillez contacter l'Alliance des Industries Electroniques à l'adresse suivante www.eiae.org. Pour les informations relatives à la mise au rebut spécifique des lampes, visitez www.lamprecycle.org

RISK GROUP 2
CAUTION
Possibly hazardous optical radiation emitted from this product
Groupe de risque 2
ATTENTION
Rayonnement optique éventuellement dangereux émis par ce produit

Ne pas fixer le faisceau, RG2

"Comme avec toute source lumineuse intense, ne pas fixer le faisceau directement, RG2 IEC 62471-5: 2015"



Commencer par le début

Avis d'Utilisation

A faire :

- Eteindre le produit avant tout nettoyage.
- Utiliser un chiffon humidifié avec un détergent doux pour nettoyer le boîtier du projecteur.
- Débrancher la fiche d'alimentation de la prise de courant si le produit ne doit pas être utilisé pendant une longue période.

A ne pas faire :

- Obstruer les fentes et les ouvertures sur l'unité qui servent à la ventilation.
- Utiliser des nettoyants, des cires ou des solvants abrasifs pour nettoyer l'unité.
- Utiliser dans les conditions suivantes :
  - Dans des environnements extrêmement chauds, froids ou humides.
  - Dans des zones susceptibles de comporter un excès de poussière et de saleté.
  - A proximité de tout appareil générant un champ magnétique puissant.
  - Sous la lumière directe du soleil.

Mise en Garde

Observez tous les avertissements, les mises en garde et les consignes de maintenance recommandés dans ce guide d'utilisateur pour optimiser la durée de vie de votre appareil.

Avertissements :

- Ne pas regarder dans l'objectif du projecteur lorsque la lampe est allumée. La clarté de la lumière risque de vous abîmer les yeux.
- Pour réduire les risques d'incendie ou d'électrocution, ne pas exposer le projecteur à la pluie ou à l'humidité.
- Veuillez ne pas ouvrir et ne pas démonter le produit car cela pourrait provoquer une électrocution.
- Lorsque vous changez la lampe, veuillez laisser refroidir l'unité et suivez les consignes de remplacement.
- Ce produit détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Veuillez vous assurer de changer la lampe lorsqu'il affiche des messages d'avertissement.
- Réinitialisez la fonction "Réinit de lampe" dans le menu "Gestion" de l'OSD après avoir changé le module de la lampe.
- Lorsque vous éteignez le projecteur, veuillez vous assurer que le projecteur termine son cycle de refroidissement avant de couper l'alimentation.
- Allumez d'abord le projecteur et ensuite les sources de signaux.
- Ne pas utiliser le protège-objectif lorsque le projecteur est en cours de fonctionnement.
- Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'aura pas été remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe".

Table des matières

Informations concernant votre sécurité et votre confort iii

Commencer par le début viii

- Avis d'Utilisation viii
- Mise en Garde viii

Présentation 1

- Caractéristiques du Produit 1
- Vue d'ensemble du paquet 2
- Vue générale du projecteur 3
  - Vue Externe du Projecteur 3
  - Panneau de commandes 6
  - Disposition de la télécommande 7
  - Commande MHL (Mobile High-Definition Link) 9

Bien débuter 11

- Connexion du Projecteur 11
- Mise sous/hors tension du projecteur 13
  - Mise sous tension du projecteur 13
  - Mise hors tension du projecteur 14
- Réglage de l'Image Projetée 15
  - Réglage de la Hauteur de l'Image Projetée 15
  - Comment optimiser la taille de l'image et la distance 16
  - Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom 20

Commandes Utilisateur 24

- Menu d'installation 24
- Français Menus OSD (Affichage à l'écran) 25
- Couleur 26
- Image 29
- Réglages 31
- Gestion 34
- Audio 34
- 3D 35
- Langue 35

Appendices 36
Dépannage 36
Tableau de Définition des DELs & Alertes 40
Comment installer la clé interne 41
Nettoyer et remplacer les filtres à poussière (Option) 42
Remplacement de la lampe 43
Installation au plafond 44
Spécifications 47
Modes de compatibilité 50
Avis concernant les Réglementations et la Sécurité 55

Présentation

Caractéristiques du Produit

ThiCe produit est un projecteur DLP® à simple puce. Les caractéristiques sont remarquables, avec notamment :

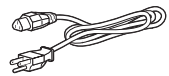
- Technologie DLP®
- Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331 : Résolution XGA 1024x768
  A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331 Résolution WXGA 1280x800
  Séries H5382BD/E232/HE-722 : Résolution 1280x720 720p
  Séries A1500/B150/CE-810/H6511BD/H6512BD/E146D/HE-805J/L552/V62/H6510BD+/P1502 : Résolution 1920x1080 1080p
  Formats d'affichage Plein écran/4:3/16:9/16:10/L.Box pris en charge
- Permet de projeter des contenus 3D grâce à la technologie DLP Link : Prise en charge Blu-Ray 3D et compatibilité nVidia 3DTV Play
- La technologie ColorBoost de Acer permet d'obtenir des couleurs réelles et naturelles, pour des images expressives et vivantes
- Haute luminosité et facteur de contraste
- La technologie Acer LumiSense+ peut optimiser intelligemment la luminosité et la saturation des couleurs de l'image projetée en fonction de la lumière ambiante réelle.
- Modes d'affichage polyvalents (Lumineux, Présentation, Standard, sRGB, Rec. 709, Film, Cinéma sombre, Jeux, Sports, ISF Nuit, ISF Jour, Utilis) autorisant des performances optimales en toute situation
- Compatible NTSC/PAL/SECAM et HDTV (480i/p, 576i/p, 720p, 1080i/p) pris en charge
- Le mode de faible consommation et d'économie de courant (ECO) prolonge la durée de vie de la lampe
- La technologie Acer EcoProjeciton fournit une approche de gestion intelligente de l'énergie et une amélioration de l'efficacité physique
- Équipé de connexions HDMI™ & MHL prenant en charge le HDCP
- Prise en charge de la fonction HDMI CEC
- La détection Smart offre une détection rapide, intelligente de la source
- Menus de l'affichage à l'écran (OSD) dans les différentes langues
- La lentille de projection à mise au point manuelle permet de zoomer jusqu'à 1,1x ou 1,3x
- Zoom numérique 2x
- Compatible avec les systèmes d'exploitation Microsoft® Windows® 2000, XP, Vista®, Windows 7, Windows 8.1, Windows 10, Macintosh®
- Compatible avec l'affichage des signaux MHL V2.1
- Prise en charge de LumiSense+
- Un haut-parleur 3 W ou 10 W intégré

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Vue d’ensemble du paquet

Ce projecteur est livré avec tous les articles illustrés ci-dessous. Vérifiez que vous disposez de tous ces éléments. Contactez immédiatement votre fournisseur si l’un des articles est manquant.

Projecteur



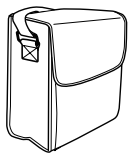
Cordon d’alimentation

Câble VGA

Carte de Sécurité (option)

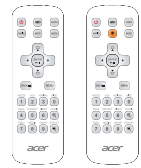
Guide de l'utilisateur

Guide de mise en route

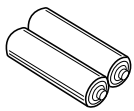


Boîtier de transport (option)

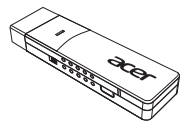
Filtres à poussière (option)



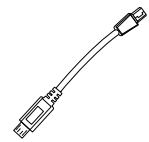
Télécommande



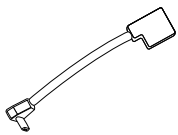
2 x Piles (option)



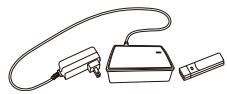
WirelessCAST (option)



Câble Micro USB vers Mini USB 80 mm (option)



Câble Micro USB (mâle) vers Micro USB (femelle) 50 mm (option)

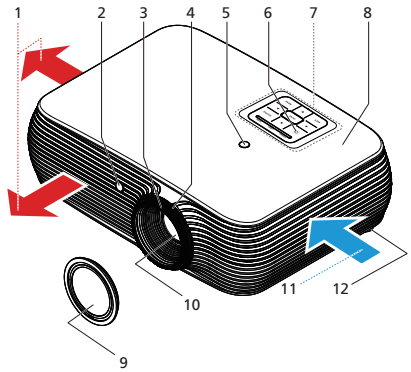


Kit WirelessHD (option)

Vue générale du projecteur

Vue Externe du Projecteur

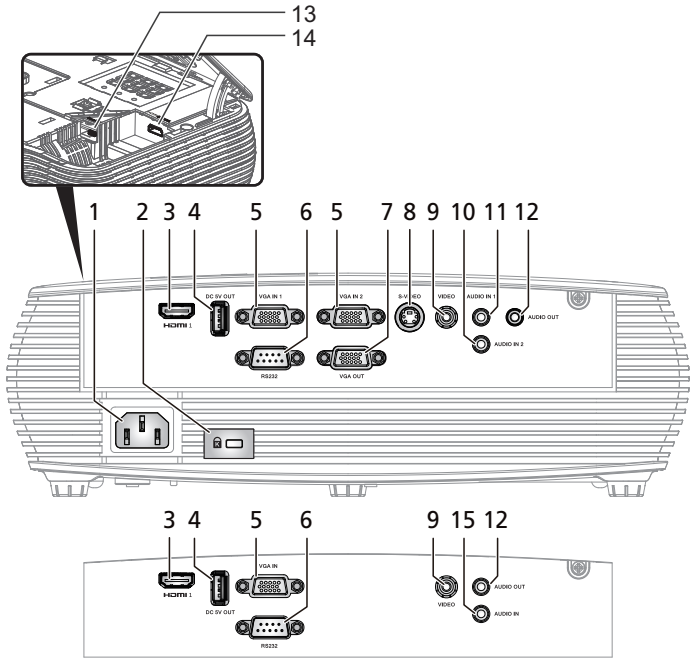
Côté Avant / Supérieur



#	Description	#	Description
1	Sortie d’air	7	Panneau de commandes
2	Capteur de luminosité ambiante	8	Couvercle de lampe
3	Bague de réglage de la focale	9	Protège-objectif
4	Bague de réglage du Zoom	10	Objectif de projection
5	Récepteur de la télécommande	11	Entrée d’air
6	Marche/Arrêt	12	Molettes de réglage d’inclinaison

Côté droit / arrière

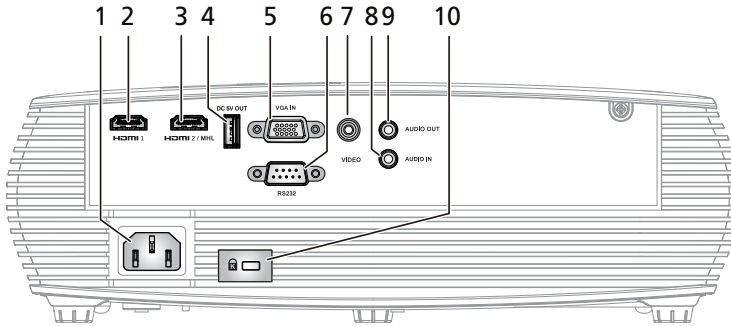
Type 1



#	Description	#	Description
1	Prise d'alimentation	9	connecteur d'entrée vidéo de composant vidéo
2	Port de verrouillage Kensington™	10	Connecteur d'entrée audio 2 (pour S-Vidéo, Composite)
3	Connecteur HDMI 1	11	Connecteur d'entrée audio 1 (pour ENTRÉE VGA 1, ENTRÉE VGA 2)
4	Connecteur de sortie CC 5V (recharge de l'appareil et prise en charge de la fonction page haut/bas de la souris)	12	Connecteur de sortie audio
5	Signal analogique PC / HDTV / vidéo composante connecteur d'entrée vidéo (ENTRÉE VGA 1, ENTRÉE VGA 2)	13	Connecteur 5 V interne
6	Connecteur RS232	14	Connecteur HDMI 2/MHL
7	Connecteur de sortie du moniteur en boucle (uniquement pour l'entrée VGA IN 1)	15	Connecteur d'entrée audio
8	Connecteur Entrée S-Vidéo		

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

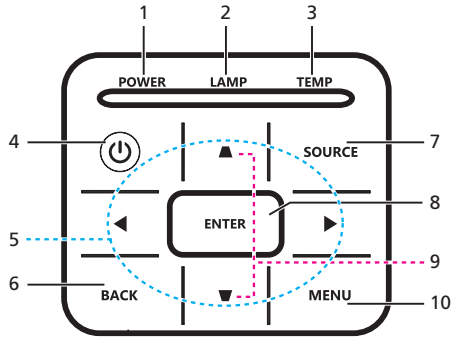
Type 2



#	Description	#	Description
1	Prise d’alimentation	6	Connecteur RS232
2	Connecteur HDMI 1	7	connecteur d’entrée vidéo de composant vidéo
3	Connecteur HDMI 2/MHL	8	Connecteur d’entrée audio
4	Connecteur de sortie CC 5V (recharge de l’appareil et prise en charge de la fonction page haut/bas de la souris)	9	Connecteur de sortie audio
5	Signal analogique PC / HDTV / vidéo composante connecteur d'entrée vidéo	10	Port de verrouillage Kensington™

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

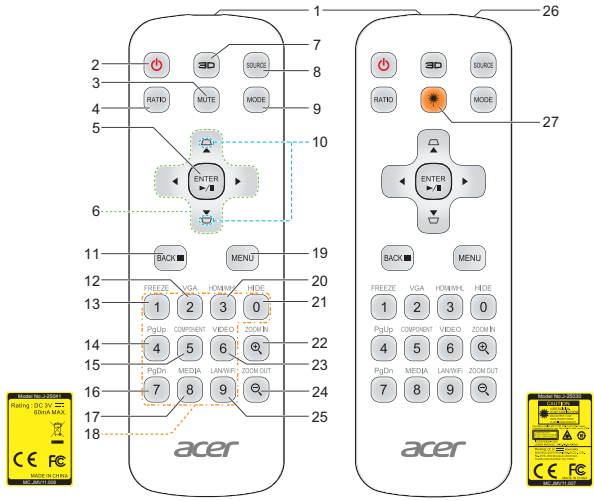
Panneau de commandes



#	Icône	Fonction	Description
1	POWER	Marche/Arrêt	Voyant DEL d'alimentation
2	LAMP	LAMP	DEL témoin de la lampe
3	TEMP	TEMP	DEL témoin de la température
4	⏻	Marche/Arrêt	Référez-vous à la description de la section "Mise sous/hors tension du projecteur".
5	▲▼▶◀	Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Utilisez ▲▼▶◀ pour choisir les éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
6	BACK	RETOUR	Revient à l'opération précédente
7	SOURCE	SOURCE	Modifie la source active.
8	ENTRER	ENTRER	Confirmez votre sélection d'éléments.
9	▲▼	Trapèze	Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.
10	MENU	MENU	Appuyez sur "**MENU**" pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), allez à l'étape suivante pour le fonctionnement du menu OSD ou sortez du menu OSD.

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Disposition de la télécommande

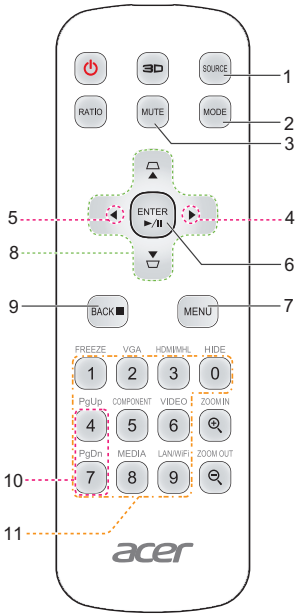


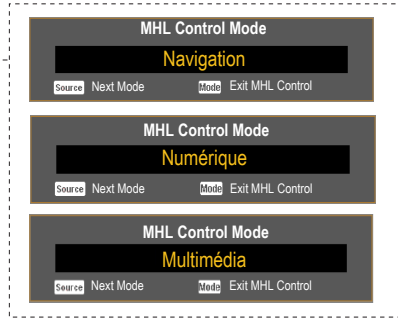
#	Icône	Fonction	Description
1		Transmetteur Infrarouge	Envoie des signaux au projecteur.
2		Marche/Arrêt	Référez-vous à la section "**Mise sous/hors tension du projecteur**".
3	MUTE	MUTE	Permet d'activer/couper le son.
4	RATIO	RATIO	Pour choisir le rapport d'aspect souhaité.
5	ENTER	Sélectionner / Entrer	Confirmez votre sélection d'éléments.
		Lecture/Pause	Appuyez sur pour démarrer / mettre en pause la lecture.
6		Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir les éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection.
7	3D	3D	Appuyez sur "3D" pour sélectionner des modèles 3D.
8	SOURCE	SOURCE	Modifie la source active.
9	MODE	MODE	Appuyer sur "**MODE**" pour sélectionner le mode d'affichage, parmi Lumineux, Présentation, Standard, Vidéo et Utilis.
10		Trapèze	Règle l'image pour compenser la distorsion d'image provoquée par l'inclinaison du projecteur.
11	BACK	RETOUR	Revient à l'opération précédente
		STOP	Appuyez pour arrêter la lecture.
12	VGA 2	VGA	Appuyez "**VGA**" pour passer en source connecteur VGA. Ce connecteur est compatible RVB Analogique, YPbPr (480p/ 576p/720p/1080i), YCbCr (480i/576i) et RVBsync.

#	Icône	Fonction	Description
13		FREEZE	Pour mettre l'image sur l'écran en pause.
14		PgHaut	Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page précédente. Cette fonction n'est disponible que si un connecteur Ctrl USB (mini type B) est connecté à un ordinateur via un câble USB.
15		COMPONENT	Pas de fonction.
16		PgBas	Pour le mode ordinateur uniquement. Utilisez ce bouton pour sélectionner la page suivante. Cette fonction n'est disponible que si un connecteur Ctrl USB (mini type B) est connecté à un ordinateur via un câble USB.
17		MÉDIA	Pas de fonction.
18		Pavé des touches numériques 0~9	Appuyez sur "**0~9**" pour entrer un mot de passe dans le menu "Sécurité".
19		MENU	• Appuyez sur "MENU" pour lancer le menu d'affichage à l'écran (OSD), allez à l'étape suivante pour le fonctionnement du menu OSD ou sortez du menu OSD. • Confirmez votre sélection d'éléments.
20		HDMI™/MHL	Pour choisir la source to HDMI/MHL.
21		HIDE	Arrête momentanément la vidéo. Appuyez **"HIDE"** pour masquer l'image, appuyez de nouveau pour restaurer l'affichage de l'image.
22		ZOOM AVANT	Permet d'effectuer le zoom avant sur l'affichage du projecteur.
23		VIDEO	Permet de choisir la source VIDEO COMPOSITE.
24		ZOOM ARRIÈRE	Permet d'effectuer le zoom arrière sur l'affichage du projecteur.
25		LAN/WiFi	Appuyez sur "LAN/WIFI" pour changer la source en "WiFi". Uniquement disponible lorsque Acer WirelessCAST (MWA3) est branché dans le projecteur et repérez "WiFi" dans la liste des sources.
26		Pointeur Laser	Dirigez la télécommande vers l'écran de visualisation.
27		Bouton Laser	Orientez la télécommande vers l'écran de vision, appuyez sur ce bouton et maintenez-le enfoncé pour activer le pointeur laser.

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Commande MHL (Mobile High-Definition Link)





#	Icône	Fonction	Description
1	SOURCE	SOURCE	Appuyez sur le bouton "SOURCE" pour basculer entre les modes Navigation, Numérique ou Multimédia.
2	MODE	MODE	• Appuyez sur le bouton "MODE" pendant une seconde pour activer le Mode de commande MHL. • Pour quitter, appuyez de nouveau sur le bouton "MODE".
3	MUTE	MUTE	Permet d'activer/couper le son. (Uniquement pour le mode **Navigation** ou **Multimédia**)
4	▶	Volume plus	Pour augmenter le volume. (uniquement pour le mode **Multimédia**)
5	◀	Volume moins	Pour réduire le volume. (uniquement pour le mode **Multimédia**)
6	ENTER ▶/II	Sélectionner / Entrer	Appuyez pour sélectionner/entrer le fichier. (uniquement pour le mode **Navigation**)
		Lecture/Pause	Bascule entre lecture et pause. (uniquement pour le mode **Multimédia**)
7	MENU	MENU	Appuyez pour lancer le menu racine. (uniquement pour le mode **Navigation**)
8	◀ ▶	Quatre Touches de Sélection Directionnelles	Utilisez les boutons haut, bas, gauche et droite pour choisir les éléments ou effectuer les réglages pour votre sélection. (uniquement pour le mode **Navigation**)

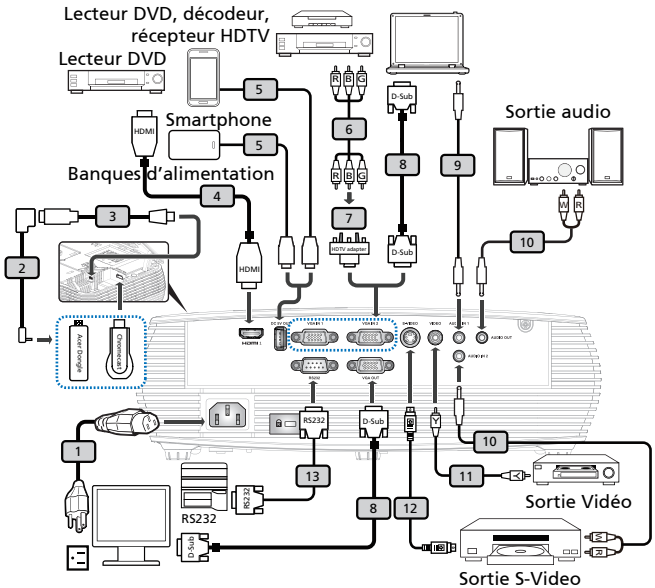
#	Icône	Fonction	Description
9		Retour/Quitter	• Appuyez sur "RETOUR" pour reculer d'un niveau dans le menu. • Pour quitter le fichier. (uniquement pour le mode **Navigation**)
		Arrêter	Interrompt la lecture. (uniquement pour le mode **Multimédia**)
10		PgUp/PgDn	Utilisez ce bouton pour sélectionner la page suivante ou précédente. (uniquement pour le mode **Navigation**)
11		Pavé des touches numériques 0~9	Boutons numériques. (uniquement pour le mode **Numérique**)

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Bien débuter

Connexion du Projecteur

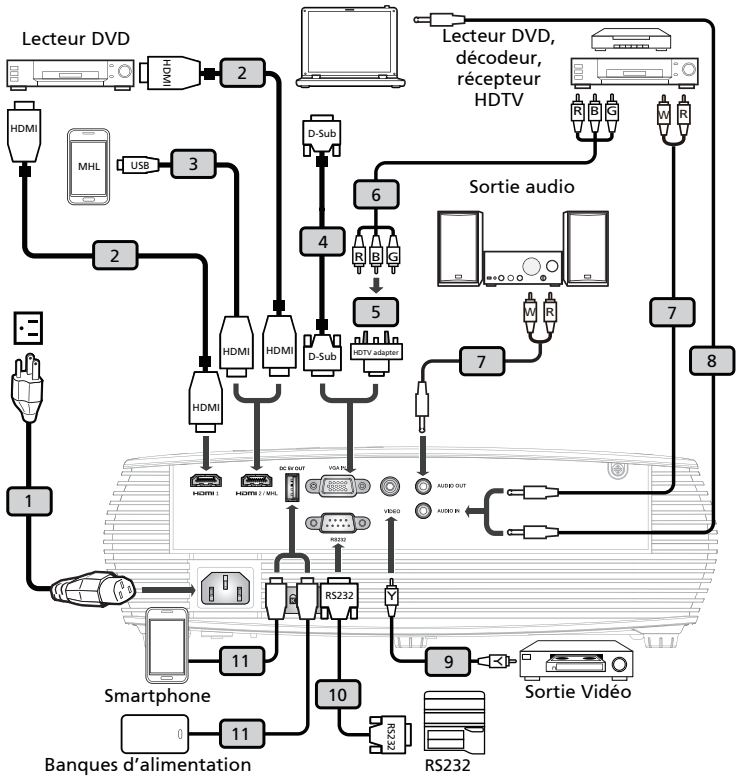
Type 1



#	Description	#	Description
1	Cordon d'alimentation	8	Câble VGA
2	Câble Micro USB (mâle) vers Micro USB (femelle) 50 mm	9	Câble audio prise/prise
3	Câble Micro USB vers Mini USB 80 mm	10	Jack pour câble audio/RCA
4	Câble HDMI	11	Câble Vidéo Composite
5	Câble USB pour recharge de l'appareil	12	Câble S-Vidéo
6	Câble de composant 3 RCA	13	Câble RS232
7	Adaptateur VGA vers Composant/ HDTV		

Remarque 1 : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.
Remarque 2 : Les fonctions varient selon la définition du modèle.
Remarque 3 : Le câble USB requiert un prolongateur alimenté si la longueur est supérieure à 5 m.
Remarque 4 : Un convertisseur doit être utilisé avec certains smartphones (fourni par le fabricant du smartphone) pour activer la fonction MHL.
Remarque 5 : Le connecteur de sortie 5 V CC USB prend en charge la sortie 5 V/2,0A uniquement lorsqu'aucune source MHL n'est détectée.
Remarque 6 : VGA OUT permet une connexion en boucle uniquement pour VGA IN 1.

Type 2



#	Description	#	Description
1	Cordon d'alimentation	7	Jack pour câble audio/RCA
2	Câble HDMI	8	Câble audio prise/prise
3	Câble MHL (MicroUSB vers HDMI)	9	Câble Vidéo Composite
4	Câble VGA	10	Câble RS232
5	Adaptateur VGA vers Composant/ HDTV	11	Câble USB pour recharge de l'appareil
6	Câble de composant 3 RCA		

Remarque 1 : Pour vous assurer que le projecteur fonctionne correctement avec votre ordinateur, assurez-vous que la fréquence du mode d'affichage est compatible avec le projecteur.
Remarque 2 : Les fonctions varient selon la définition du modèle.
Remarque 3 : Le câble USB requiert un prolongateur alimenté si la longueur est supérieure à 5 m.
Remarque 4 : Un convertisseur doit être utilisé avec certains smartphones (fourni par le fabricant du smartphone) pour activer la fonction MHL.
Remarque 5 : Le connecteur de sortie 5 V CC USB prend en charge la sortie 5 V/1,0A uniquement lorsqu'aucune source MHL n'est détectée.

Mise sous/hors tension du projecteur

Mise sous tension du projecteur

1 Assurez-vous que le cordon d'alimentation et le câble de signal sont correctement connectés. La DEL témoin d'alimentation clignotera en rouge.

2 Allumez le projecteur en pressant le bouton "**Marche/Arrêt**" sur le panneau de contrôle ou sur la télécommande et la DEL témoin d'alimentation s'allumera en bleu.

3 Allumez votre source (ordinateur de bureau, ordinateur portable, lecteur vidéo etc.). Le projecteur détectera automatiquement la source.

- Si l'écran affiche les icônes "Verrouillage" et "Source", cela signifie que le projecteur est verrouillé pour un type de source prédéfini et qu'aucun signal d'entrée de tel type n'est détecté.
- Si l'écran affiche "Pas de Signal", veuillez vous assurer que les câbles de signaux sont correctement connectés ou appuyez sur la touche de source directe.
- Si vous connectez plusieurs sources en même temps, utilisez le bouton "Source" sur le panneau de commandes ou utilisez la touche de source directe sur la télécommande pour passer de l'une à l'autre.

Mise hors tension du projecteur

1 Pour éteindre le projecteur, appuyez sur le bouton marche/arrêt. Ce message apparaît : **"Veuillez presser à nouveau le bouton marche/arrêt pour terminer le processus de fermeture."** Appuyez à nouveau sur le bouton de puissance.

2 La DEL d'indication de puissance passe au ROUGE et clignote rapidement dès que le projecteur est éteint, le (s) ventilateur (s) continue (nt) de fonctionner environ 2 minutes pour assurer un refroidissement correct du système. (uniquement pour le mode "Reprise instantanée")

3 Tant que le cordon d'alimentation reste branché, vous pouvez rallumer à tout moment le projecteur en appuyant sur le bouton de puissance pendant les 2 minutes du processus de mise hors service. (uniquement pour le mode "Reprise instantanée")

4 A la fin du refroidissement du système, la DEL d'indication de puissance arrête de clignoter et passe au rouge fixe pour indiquer le mode standby.

5 Il est maintenant sûr de débrancher le cordon d'alimentation.

Témoins d'avertissement :

- **"Surchauffe Project. La lampe va bientôt s'éteindre."**
  Ce message d'écran vous indique que le projecteur a trop chauffé. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la DEL d'indication de température va passer au rouge fixe. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.
- **"Panne ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre."**
  Ce message d'écran vous indique que le ventilateur est en défaut. La lampe va s'éteindre automatiquement, le projecteur va s'éteindre automatiquement et la DEL d'indication de température va clignoter. Veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.

Remarque 1 : Si le projecteur s'éteint automatiquement etla DEL d'indication de température passe au rouge fixe, veuillez contacter votre vendeur ou service de dépannage.
Remarque 2 : Les fonctions varient selon la définition du modèle.
Attention ! Le projecteur entrera dans une période de refroidissement de deux minutes pour assurer un fonctionnement continu de la lampe.

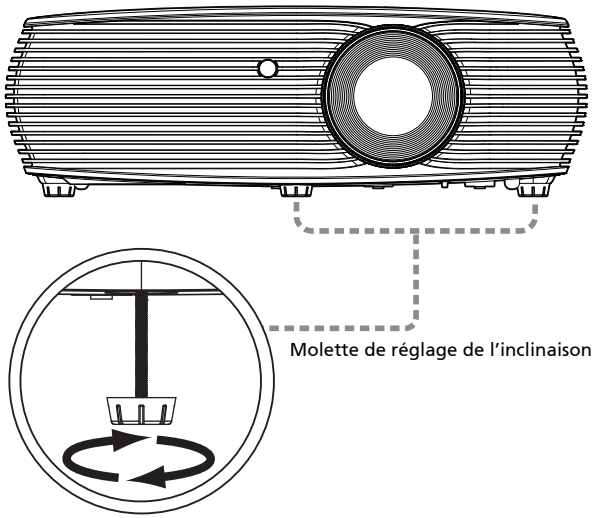
Réglage de l’Image Projetée

Réglage de la Hauteur de l’Image Projetée

Le projecteur est équipé d’un pied réglable permettant d’ajuster la hauteur de l’image.

Pour faire monter ou descendre l’image :

Utilisez la molette de réglage de l’inclinaison pour affiner l’angle d’affichage.



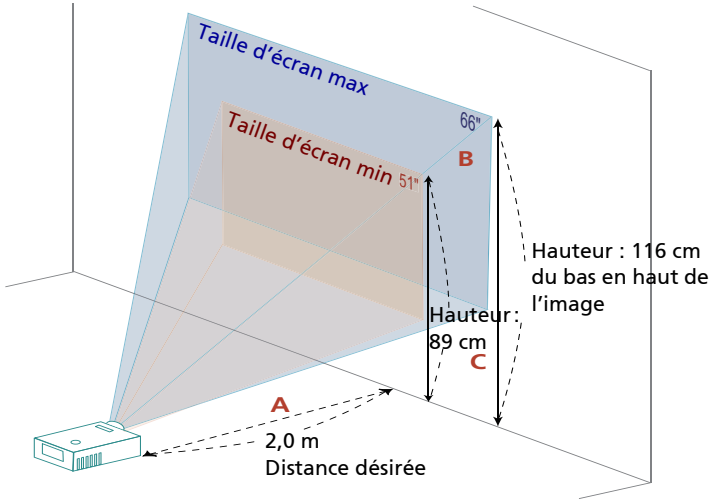
Comment optimiser la taille de l'image et la distance

Consultez le tableau ci-dessous pour connaître des tailles d'image optimales réalisables lorsque le projecteur est positionné à la distance désirée de l'écran.

- Séries XGA

Si le projecteur est à 2,0 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 51 pouces et 66 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.

Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée cidessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 116 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 2 m.



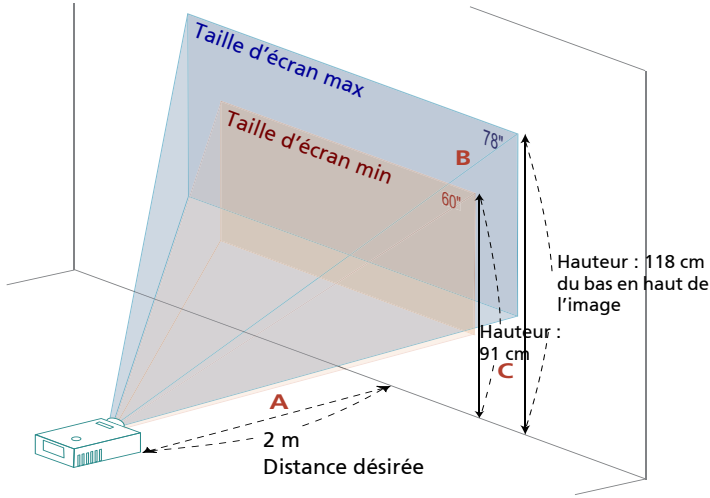
Distance Désirée (m) <A>	Taille d'écran (Zoom Min.)		Haut (Zoom Min.)	Taille d'écran (Zoom Max.)		Haut (Zoom Max.)
	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>
1,2	30,58	62 x 47	54	40	81 x 61	70
1,5	38	78 x 58	67	50	101 x 76	87
2,0	51	104 x 78	89	66	134 x 101	116
3,0	76	155 x 117	134	99	202 x 151	174
4,0	102	207 x 155	179	132	269 x 202	232
5,0	127	259 x 194	223	165	336 x 252	290
6,0	153	311 x 233	268	199	403 x 303	348
7,0	178	363 x 272	313	232	471 x 353	406
8,0	204	414 x 311	357	265	538 x 403	464
9,1	232	471 x 353	406	301,17	612 x 459	528

Rapport de Zoom : 1,30x

- Séries WXGA

Si le projecteur est à 2 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 60 pouces et 78 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.

Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée cidessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 118 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 2 m.



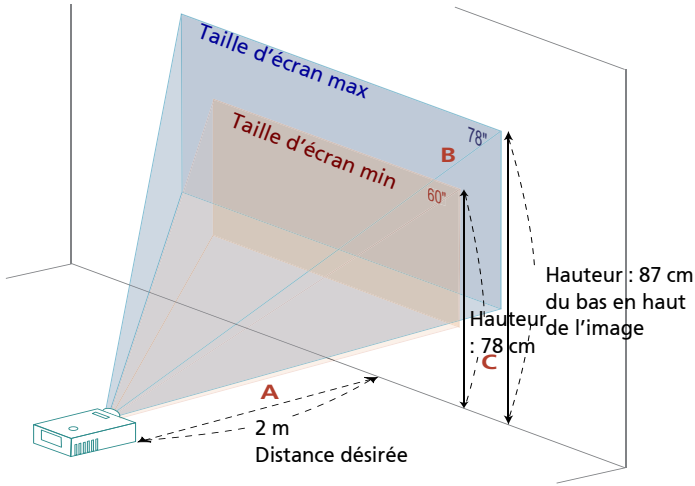
Distance désirée (m) <A>	Taille d'écran (Zoom Min.)		Haut	Taille d'écran (Zoom Max.)		Haut
	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>
1,2	36,08	78 x 49	55	47	101 x 63	71
1,5	45	97 x 61	68	59	126 x 79	89
2,0	60	130 x 81	91	78	168 x 105	118
3,0	90	194 x 121	136	117	253 x 158	178
4,0	120	259 x 162	182	156	337 x 211	237
5,0	150	324 x 202	227	196	421 x 263	296
6,0	180	389 x 243	273	235	505 x 316	355
7,0	210	453 x 283	318	274	590 x 369	414
7,7	232	499 x 312	350	301,17	649 x 405	456

Rapport de Zoom : 1,30x

- Séries 720p

Si le projecteur est à 2 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 53 pouces et 59 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.

Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée cidessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 87 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 2 m.



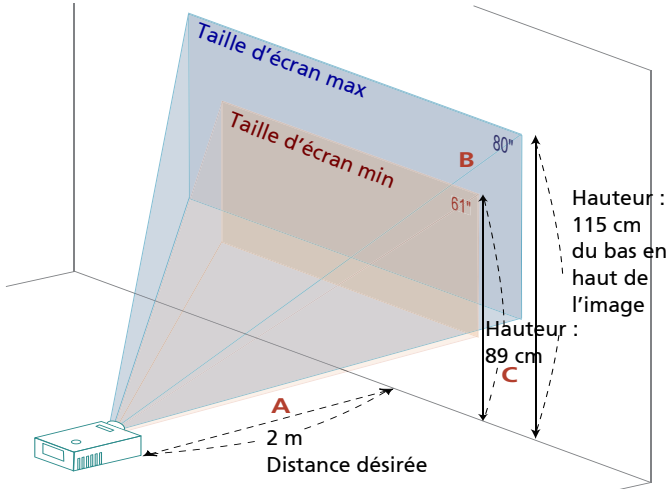
Distance Désirée (m) <A>	Taille d'écran (Zoom Min.)		Haut	Taille d'écran (Zoom Max.)		Haut
	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>
1	26,26	58 x 33	39	29	65 x 36	43
1,5	39	87 x 49	59	44	97 x 55	65
2,0	53	116 x 65	78	59	130 x 73	87
3,0	79	174 x 98	117	88	194 x 109	130
4,0	105	233 x 131	156	117	259 x 146	174
5,0	131	291 x 164	195	146	324 x 182	217
6,0	158	349 x 196	234	176	389 x 219	261
7,0	184	407 x 229	273	205	453 x 255	304
8,0	210	465 x 262	312	234	518 x 291	348
9,0	236	523 x 294	351	263	583 x 328	391
10,3	271	599 x 337	402	301,34	667 x 375	448

Rapport de Zoom : 1,11x

- Séries 1080p

Si le projecteur est à 2 m de l'écran, les tailles d'image peuvent varier entre 61 pouces et 80 pouces pour obtenir une image de bonne qualité.

Remarque : Nous vous rappelons que, selon la figure illustrée cidessous, il est obligatoire d'obtenir un espace de hauteur de 115 cm lorsque le projecteur est situé à une distance de 2 m.



Distance désirée (m) <A>	Taille d'écran (Zoom Min.)		Haut	Taille d'écran (Zoom Max.)		Haut
	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>	Diagonal (pouce) <B>	L (cm) x H (cm)	Du bas en haut de l'image (cm) <C>
1,2	36,85	82 x 46	53	48	106 x 60	69
1,5	46	102 x 57	67	60	133 x 75	87
2,0	61	136 x 76	89	80	177 x 100	115
2,5	77	170 x 96	111	100	221 x 124	144
3,0	92	204 x 115	133	120	265 x 149	173
3,5	107	238 x 134	155	140	310 x 174	202
4,0	123	272 x 153	177	160	354 x 199	231
5,0	154	340 x 191	222	200	422 x 249	289
6,0	184	408 x 229	266	240	531 x 299	346
7,0	215	476 x 268	311	280	619 x 348	404
7,5	230	510 x 287	333	299,81	664 x 373	433

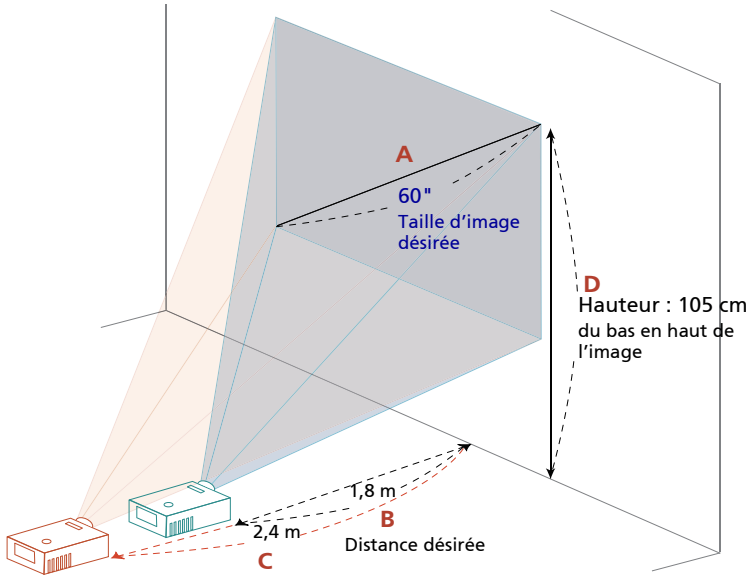
Rapport de Zoom : 1,30x

Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom

Le tableau ci-dessous explique la façon d'obtenir une taille d'image désirée en réglant soit la position soit la bague de réglage du zoom.

- Séries XGA

Pour obtenir une taille d'image de 60 pouces, réglez le projecteur sur une distance de 1,8 m à 2,4 m de l'écran.

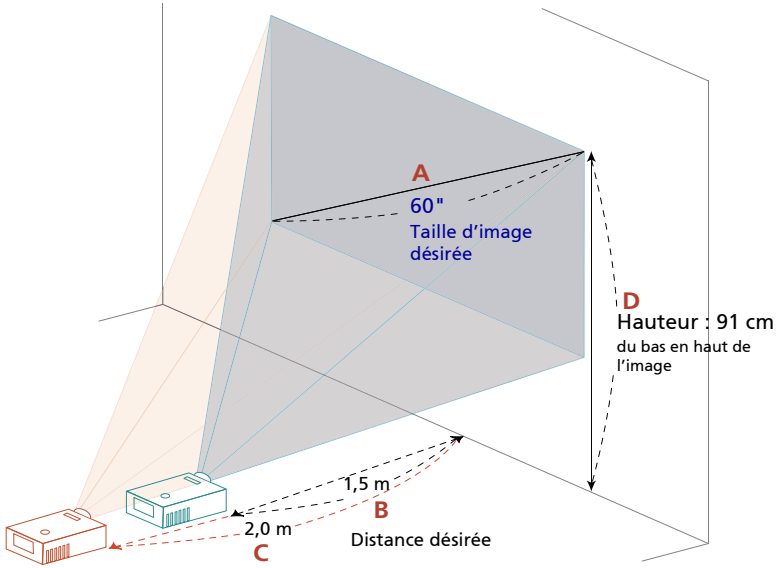


Taille d'image désirée		Désirée (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. <B>	Zoom Min. <C>	Du bas en haut de l'image <D>
30	61 x 46		1,2	53
40	81 x 61	1,2	1,6	70
50	102 x 76	1,5	2,0	88
60	122 x 91	1,8	2,4	105
70	142 x 107	2,1	2,7	123
80	163 x 122	2,4	3,1	140
90	183 x 137	2,7	3,5	158
100	203 x 152	3,0	3,9	175
150	305 x 229	4,5	5,9	263
180	366 x 274	5,4	7,1	315
200	406 x 305	6,0	7,8	351
250	508 x 381	7,6	9,8	438
300	610 x 457	9,1		526

Rapport de Zoom : 1,30x

- Séries WXGA

Pour obtenir une taille d'image de 60 pouces, réglez le projecteur sur une distance de 1,5 m à 2,0 m de l'écran.

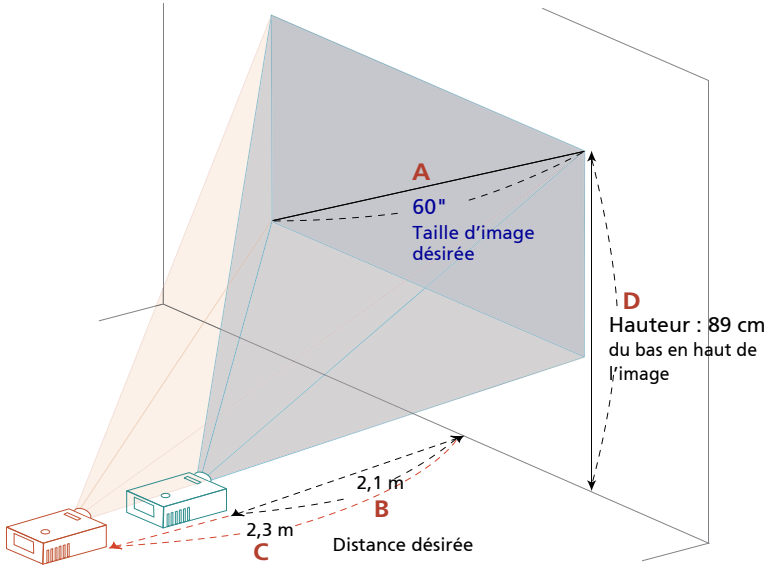


Taille d'image désirée		Désirée (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. <B>	Zoom Min. <C>	Du bas en haut de l'image <D>
30	65 x 40		1,0	45
40	86 x 54	1,0	1,3	61
50	108 x 67	1,3	1,7	76
60	129 x 81	1,5	2,0	91
70	151 x 94	1,8	2,3	106
80	172 x 108	2,0	2,7	121
90	194 x 121	2,3	3,0	136
100	215 x 135	2,6	3,3	151
150	323 x 202	3,8	5,0	227
180	388 x 242	4,6	6,0	272
200	431 x 269	5,1	6,7	303
250	538 x 337	6,4	8,3	378
300	646 x 404	7,7		454

Rapport de Zoom : 1,30x

- Séries 720p

Pour obtenir une taille d'image de 60 pouces, réglez le projecteur sur une distance de 2,1 m à 2,3 m de l'écran.

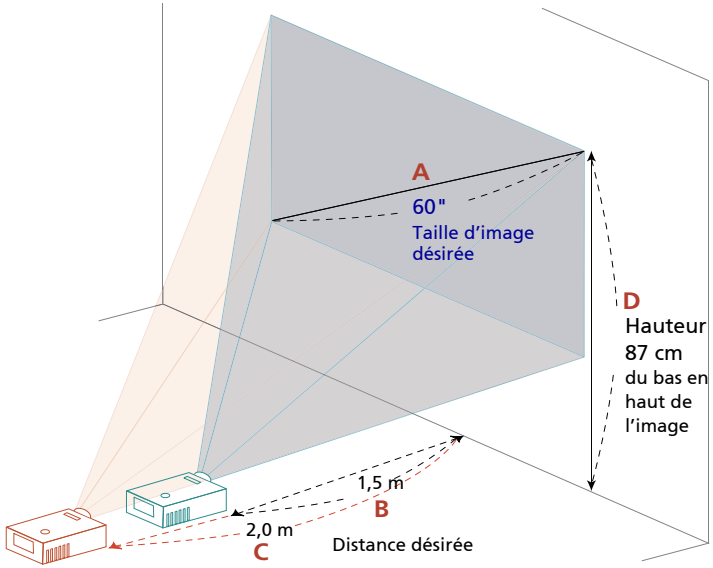


Taille d'image désirée		Désirée (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. <B>	Zoom Min. <C>	Du bas en haut de l'image <D>
29	64 x 36	1,0	1,1	43
40	89 x 50	1,4	1,5	59
50	111 x 62	1,7	1,9	74
60	133 x 75	2,1	2,3	89
70	155 x 87	2,4	2,7	104
80	177 x 100	2,7	3,0	119
90	199 x 112	3,1	3,4	134
100	221 x 125	3,4	3,8	149
150	332 x 187	5,1	5,7	223
180	398 x 224	6,2	6,9	267
200	443 x 249	6,8	7,6	297
250	553 x 311	8,5	9,5	371
300	664 x 374	10,3		446

Rapport de Zoom : 1,11x

- Séries 1080p

Pour obtenir une taille d'image de 60 pouces, réglez le projecteur sur une distance de 1,5 m à 2,0 m de l'écran.



Taille d'image désirée		Désirée (m)		Haut (cm)
Diagonal (pouce) <A>	L (cm) x H (cm)	Zoom Max. <B>	Zoom Min. <C>	Du bas en haut de l'image <D>
30	66 x 37		1,0	43
40	89 x 50	1,0	1,3	58
50	111 x 62	1,3	1,6	72
60	133 x 75	1,5	2,0	87
70	155 x 87	1,8	2,3	101
80	177 x 100	2,0	2,6	116
90	199 x 112	2,3	2,9	130
100	221 x 125	2,5	3,3	144
150	332 x 187	3,8	4,9	217
180	398 x 224	4,5	5,9	260
200	443 x 249	5,0	6,5	289
250	553 x 311	6,3	8,1	361
300	664 x 374	7,5		433

Rapport de Zoom : 1,30x

Commandes Utilisateur

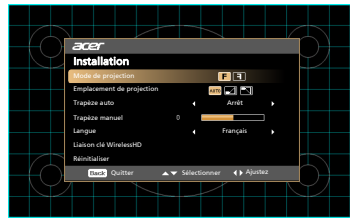
Menu d'installation

Le menu d'installation fournit un affichage à l'écran (OSD) pour l'installation et l'entretien du projecteur. Utilisez le mode OSD uniquement quand le message "Aucun signal entrant" est affiché sur l'écran.

Les options de menu comportent des réglages et des ajustements pour la taille de l'écran, la mise au point, la correction des clés de voûtes et bien d'autres.

1 Allumez le projecteur en appuyant sur le bouton "**Marche/Arrêt**" du panneau de contrôle.

2 Appuyez sur le bouton "**MENU**" de la télé commande pour ouvrir l'OSD d'installation et de maintenance du projecteur.



3 La forme de fond fait office de guide pour le réglage du calibrage et de l'alignement, tels ceux de la taille de l'écran, de la distance, de la mise au point et d'autres.

4 Le menu d'installation comporte les options suivantes :

- Mode de projection
- Emplacement de projection
- Réglage Trapèze auto
- Réglage Trapèze manuel
- Liaison clé WirelessHD
- Réglage de la langue
- Fonction de réinitialisation

Utilisez les touches de flèches haut et bas pour sélectionner une option, les touches de flèche gauche et droite pour régler l'option sélectionnée, et la touche "ENTRER" pour entrer dans le sous-menu de réglage des caractéristiques. Les nouveaux réglages seront sauvegardés automatiquement lorsque vous quitterez le menu.

5 Appuyez sur le bouton "MENU" ou "RETOUR" chaque fois que vous voulez quitter le menu et revenir à l'écran d'accueil Acer.

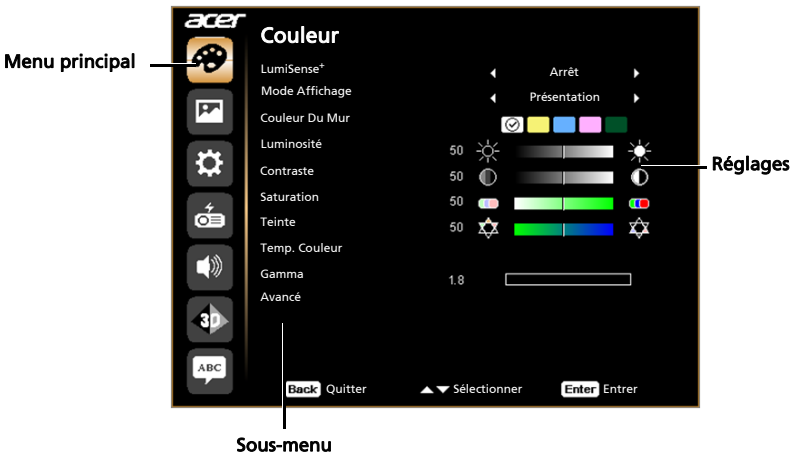
Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Français Menus OSD (Affichage à l'écran)

Le projecteur possède des menus d'affichage à l'écran dans différentes langues qui vous permettent d'effectuer des réglages d'image et de modifier toute une gamme de paramètres.

Utiliser les menus OSD

- Pour ouvrir le menu OSD, appuyez **"MENU"** sur la télécommande ou le panneau de contrôle.
- Lorsque l'OSD apparaît, utilisez les touches ▲ ▼ pour sélectionner un élément dans le menu principal. Une fois que vous avez sélectionné l'item désiré dans le menu principal, appuyez sur **"ENTRER"** pour accéder au sous-menu et effectuer les réglages de la fonction.
- Utilisez les ▲ ▼ touches pour sélectionner une fonction souhaitée et réglez ses paramètres avec les ◀ ▶ touches.
- Sélectionnez l'élément suivant à régler dans le sous-menu et réglez comme décrit ci-dessus.
- Appuyez sur **"RETOUR"** sur la télécommande ou le panneau de contrôle, l'écran retournera au menu principal.
- Pour quitter l'OSD, appuyez sur **"RETOUR"** sur la télécommande ou le panneau de contrôle. Le menu OSD disparaîtra et le projecteur enregistrera automatiquement les nouveaux paramètres.



Remarque 1 : Certains des paramètres d'affichage à l'écran peuvent ne pas être disponibles. Reportez-vous à l'affichage d'écran actuel de votre projecteur.
Remarque 2 : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Couleur

LumiSense+	Le capteur de luminosité avec la technologie LumiSense+ peut optimiser intelligemment la luminosité et la saturation des couleurs de l'image projetée fonction de la lumière ambiante réelle. Cette fonctionnalité améliore grandement la visibilité des détails sombres et la saturation des couleurs. • Arrêt : Pour le mode normal. (le capteur de luminosité ambiante est désactivé) • Luminosité auto : Le capteur de luminosité est activé pour détecter automatiquement la luminosité ambiante et optimiser la luminosité et la saturation des couleurs de l'image projetée. • Noir dynamique : Optimise automatiquement l'affichage des parties noires pour les afficher avec des détails incroyables.
Mode Affichage	Il existe de nombreux préréglages d'usine optimisés pour toute une gamme de types d'images. • Lumineux : Pour optimiser la luminosité. • Présentation : Pour des présentations de réunions. • Standard : Pour un environnement commun. • sRGB : espace colorimétrique RVB standard. • Jeux : Pour les jeux. • Film : Pour une lecture plus lumineuse des films/vidéos/photos. • Cinéma sombre : Pour un contenu vidéo sombre. • Sports : Pour les images de sport. • Rec. 709: Rec. norme Espace de couleur 709. • ISF Jour: Étalonner et optimiser l'image projetée sur la base d'un environnement lumineux par un technicien certifié ISF. • ISF Nuit: Étalonner et optimiser l'image projetée sur la base d'un environnement sombre par un technicien certifié ISF. • Utilis : Mémoriser les paramètres utilisateur.
Couleur Du Mur	Utilisez cette fonction pour choisir la couleur appropriée en fonction du mur. Il y a plusieurs choix possibles, dont le blanc, le jaune clair, le bleu clair, le rose et le vert foncé. Ceci compense la déviation de couleur due à la couleur du mur afin d'afficher l'image dans des tonalités correctes.
Luminosité	Règle la luminosité de l'image. • Appuyez sur ◀ pour assombrir l'image. • Appuyez sur ▶ pour éclaircir l'image.
Contraste	Le paramètre "Contraste" permet de contrôler la différence entre les zones les plus claires et les plus sombres de l'image. Le réglage du contraste modifie la quantité de noir et de blanc dans l'image. • Appuyez sur ◀ pour diminuer le contraste. • Appuyez sur ▶ pour augmenter le contraste.
Saturation	Règle une image vidéo depuis le noir et blanc jusqu'à des couleurs pleinement saturées. • Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité de couleurs sur l'image. • Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité de couleurs sur l'image.

Teinte	Règle la balance des couleurs du rouge et du vert. • Appuyez sur ◀ pour diminuer la quantité du vert sur l'image. • Appuyez sur ▶ pour augmenter la quantité du rouge sur l'image.
Temp. Couleur	Mode Utilisez cette fonction pour choisir le mode CT1, CT2 (natif), CT3, Personnalisé.
	Gain R Ajuste le gain rouge pour l'optimisation de la température des couleurs.
	Gain V Ajuste le gain vert pour l'optimisation de la température des couleurs.
	Gain B Ajuste le gain bleu pour l'optimisation de la température des couleurs.
	Bias R Ajuste le bias rouge pour l'optimisation de la température des couleurs.
	Bias V Ajuste le bias vert pour l'optimisation de la température des couleurs.
	Bias B Ajuste le bias bleu pour l'optimisation de la température des couleurs.
Gamma	Influence la représentation des scènes sombres. Avec une valeur gamma plus élevée, une scène sombre paraîtra plus claire.

Avancé	Gestion ind. couleurs Ajuste le rouge, vert, bleu, cyan, jaune et magenta.
	Teinte ind. Règle la balance des couleurs du rouge et du vert.
	Saturation ind. Ajuste la couleur choisie à la couleur plus ou moins saturée.
	Gain ind. Règle le contraste de la couleur sélectionnée.
	Couleur brillante Produit un spectre de couleur à l'écran augmenté qui offre une saturation de couleur améliorée pour des images brillantes et vivantes.
	Pic de blanc Augmente la luminosité des blancs qui sont proches de 100%. (sources vidéo uniquement)
	Mode film Définit l'image optimisée sur le mode 24-images True Film.
	Réduction du bruit Ajuste la réduction du bruit du signal. "0" indique que la réduction du bruit est désactivée, ">0" augmente la réduction du bruit.
	Extension du noir Cela assure un niveau de noir optimum pour chaque source analogique.
	ISF 1. Le technicien certifié ISF va étalonner et optimiser l'image projetée en fonction de votre environnement réel. Le mot de passe ISF saisi sera conservé uniquement par le technicien. 2. "ISF Jour" et "ISF Nuit" ne sont pas visibles en mode d'affichage si le projecteur équipé de la fonction ISF n'a pas été étalonné par un technicien certifié ISF. Pour plus d'informations, veuillez consulter le site Web officiel d'ISF : https://www.imagingscience.com et contacter le revendeur situé dans votre pays. 3. L'étalonnage ISF est facturé et garanti par l'étalonneur certifié ISF, ainsi Acer n'est pas responsable du service d'étalonnage.

Remarque 1 : Les fonctions de "Saturation" et de "Teinte" ne sont pas prise en charge en mode ordinateur ou HDMI.

Remarque 2 : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Image

Mode de projection	• Avant : Le paramètre d'usine par défaut. • Arrière : Inverse l'image pour que vous puissiez projetez depuis derrière un écran translucide.
Emplacement de projection	• Auto : Ajuste automatiquement la position de projection de l'image. • Ordinateur de bureau • Plafond : Retourne l'image de haut en bas pour la projection montée au plafond.
Rapport d'aspect	Utilisez cette fonction pour choisir le format d'image souhaité. • Auto : Conserve le rapport largeur-hauteur original de l'image et maximise l'image pour qu'elle s'adapte aux pixels horizontaux ou verticaux initiaux. • Plein écran : Redimensionne l'image pour remplir l'écran en largeur (1280 pixels) et en hauteur (800 pixels). • 4:3: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à l'écran et s'affichera au format 4:3. • 16:9: L'image sera mise à l'échelle pour s'adapter à la largeur de l'écran et à la hauteur réglée pour afficher l'image au format 16:9. • L.Box : Conserve les proportions du signal initial et zoome 1,333 fois.
Trapèze auto	Ajuste automatiquement l'image verticale.
Trapèze manuel	Règle la distorsion de l'image provoquée par l'inclinaison de la projection. <Remarque> La fonction Trapèze manuel n'est pas disponible lorsque Trapèze auto est réglé sur "Marche".
Netteté	Règle la netteté de l'image. • Appuyez sur ◀ pour diminuer la netteté. • Appuyez sur ▶ pour augmenter la netteté.
Position H.	• Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers la gauche. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers la droite.
Position V.	• Appuyez sur ◀ pour déplacer l'image vers le bas. • Appuyez sur ▶ pour déplacer l'image vers le haut.
Fréquence	Le paramètre "Fréquence" permet de modifier le taux de rafraîchissement du projecteur pour qu'il corresponde à la fréquencede la carte graphique de votre ordinateur. Si vous constatez une barre verticale vacillante dans l'image projetée, utilisez cette fonction pour effectuer les réglages nécessaires.
Suivi	Synchronise la fréquence du signal du projecteur avec la carte graphique. Si l'image est instable ou vacillante, utilisez cette fonction pour corriger le problème.

Plage chromatique HDMI	Ajuste la gamme de couleurs des données de l'image HDMI et permet de corriger l'erreur d'affichage des couleurs. • Auto : Ajuste automatiquement en fonction des informations du lecteur. • Plage limitée : Traite l'image d'entrée comme étant des données à la gamme de couleurs limitée. • Plage complète : Traite l'image d'entrée comme étant des données à la gamme de couleurs complète.
Infos de balayage HDMI	Ajuste le taux de surbalayage de l'image HDMI à l'écran. • Auto : Ajuste automatiquement en fonction des informations du lecteur. • Sous-balayage : N'applique jamais de surbalayage sur l'image HDMI. • Surbalayage : Applique toujours un surbalayage sur l'image HDMI.

Remarque 1: Les fonctions "Position H.", "Position V.", "Fréquence" et "Suivi" ne sont pas prise en charge en mode HDMI ni vidéo.
Remarque 2: Les fonctions "Plage chromatique HDMI" et "Infos de balayage HDMI" ne sont pas prise en charge en mode HDMI.
Remarque 3 : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Réglages

Écran de démarrage	Utilisez cette fonction pour choisir l'écran de démarrage voulu. Si vous modifiez ce paramètre, les modifications prendront effets lorsque vous quittez le menu OSD. • Acer : L'écran de démarrage par défaut de votre Projecteur Acer. • Utilis : Utilisez une image mémorisée à l'aide de la fonction "Capture d'écran".
Capture d'écran	Utilisez cette fonction pour personnaliser l'écran de démarrage. Pour capturer une image à utiliser comme écran de démarrage, suivez les étapes ci-dessous. Avis : Avant d'effectuer les étapes suivantes, assurez-vous que le "Trapèze" est réglé sur la valeur par défaut 0. • Appuyez "Capture d'écran" pour personnaliser l'écran de démarrage. • Message contextuel pour conseiller à l'utilisateur de saisir la source native. La "résolution" indiquée dans le texte est basée sur la synchronisation native. Appuyez sur "Démarrer" pour aller à l'interface utilisateur suivante. Appuyez sur "Retour" pour aller à l'interface utilisateur précédente. • Une boîte de dialogue apparaîtra confirmant votre opération. Afficher un message : Ajustez la taille de l'image à adapter dans le cadre rouge, le système capture votre image après avoir appuyé sur "ENTRÉE". Choisissez "ENTRÉE" pour utiliser l'image actuelle en tant qu'écran de démarrage personnalisé. Choisissez "Retour" pour annuler la capture d'écran et quitter l'OSD (affichage à l'écran). • Un message apparaîtra indiquant que la capture d'écran est en cours. • Lorsque la capture d'écran est terminée, le message disparaîtra et l'affichage original apparaîtra. • L'écran de démarrage personnalisé prendra effet à la réception d'un nouveau signal d'entrée ou au redémarrage du projecteur.
Verr. Source	Lorsque Verr. Source est sur "Arrêt", le projecteur recherchera d'autres signaux si le signal d'entrée courant est perdu. Lorsque Verr. Source est sur "Marche", il "verrouillera" le canal de source courant jusqu'à ce que vous appuyiez sur le bouton "Source" sur la télécommande pour le canal suivant.
Sous-titrage	Choisissez un mode de sous-titrage préféré entre SS-T1, SS-T2, SS-T3, SS-T4, (SS-T1 affiche les sous-titres dans la langue principale de votre zone). Sélectionnez "Arrêt" pour éteindre la fonction de sous-titrage. Cette fonction n'est disponible que lorsqu'un signal d'entrée vidéo composite ou S-Vidéo est choisi et que sont format de système est le NTSC. <Remarque> Réglez les proportions de votre écran sur 4:3. Cette fonction n'est pas disponible lorsque les proportions sont "16:9" ou "Auto".

Sortie 5V CC (Série type 1)	Par défaut, c'est "Marche". Choisissez "Arrêt" pour désactiver la connexion 5 VCC OUT. <Remarque> 1. La sortie CC 5 V n'est pas prise en charge en mode veille. 2. Environ deux alimentations électriques par port de sortie MHL, Interne 5 V, CC 5V ne sont pas prises en charge. MHL a la priorité absolue si trois d'entre eux sont occupés et grise Sortie 5 V CC (OSD) et 5 V interne (OSD) tandis que MHL est activé. 3. Sortie 5 V CC (OSD) réglée automatiquement sur désactivée, tandis que 5 V interne (OSD) passe sur activé, et vice versa.
Sortie 5V CC (Série type 2)	Par défaut, c'est "Marche". Choisissez "Arrêt" pour désactiver la connexion 5 VCC OUT. <Remarque> 1. Si l'utilisateur souhaite utiliser les boutons "PgHaut" "PgBas", modifiez "Sortie 5V CC" de "Marche" à "Arrêt". 2. Sortie d'alimentation 5V/1A si la source MHL n'est pas détectée. Avertissements ! La sortie CC 5V Out peut parfois être en conflit en cas de connexion au PC et provoquer un choc électrique et/ou des blessures. 3. La sortie CC 5 V n'est pas prise en charge en mode veille.
5V interne	Par défaut, c'est "Arrêt". Commutateur Marche pour fournir une alimentation 5 V pour le mode sous tension et le mode veille. <Remarque> 1. Avant d'effectuer la réinitialisation OSD : le projecteur détecte et indique le port HDMI 2/MHL interne après raccordement par une clé non-MHL (ex : Chromecast). 2. Après avoir effectué la réinitialisation de l'OSD : Si la clé HDMI interne existe et 5 V interne (OSD) est activé simultanément, 5 V interne (OSD) sera réglé sur Activé et Sortie 5 V CC (OSD) sera automatiquement réglée sur Désactivée après avoir effectué la réinitialisation OSD. (Dans la mesure où la clé HDMI interne n'est pas alimentée par le projecteur, entraînant la perte du signal de la clé interne et l'impossibilité d'être détecté par le projecteur)
VGA OUT (Veille)	Par défaut, c'est "Arrêt". Choisissez "Marche" pour activer la connexion VGA OUT.
HDMI CEC	Par défaut, c'est "Arrêt". Sélectionnez "Marche" pour activer la fonction HDMI CEC.
Réinitialiser	Appuyez sur le bouton "ENTRER" et choisissez "Oui" pour rétablir les paramètres de tous les menus aux réglages d'usine par défaut.
Sécurité	**Sécurité** Ce projecteur dispose d'une fonction de sécurité pratique permettant à l'administrateur de gérer l'utilisation du projecteur. Appuyez sur ENTRER" pour modifier le paramètre "Sécurité". Si la fonction de la sécurité est activée, vous devez saisir le "Mot de passe admin" avant d'effectuer le paramétrage de la sécurité. • Sélectionnez "Marche" pour activer la fonction de la sécurité. L'utilisateur doit saisir un mot de passe pour utiliser le projecteur. Veuillez vous référer à la section "Mot de passe utilisateur" pour les détails. • Si vous avez choisi "Arrêt", vous pourrez allumer le projecteur sans utiliser un mot de passe.

	Arrêt(Minutes) Une fois la "Sécurité" réglée sur "Marche", l'administrateur peut régler la fonction de délai. • Appuyez ◀ ou ▶ pour choisir l'intervalle du délai. • La plage va de 10 minutes à 990 minutes. • Lorsque le temps s'est écoulé, le projecteur demandera à l'utilisateur de saisir le mot de passe une nouvelle fois. • Le réglage d'usine par défaut du paramètre "Arrêt(Minutes)" est "Arrêt". • Une fois la fonction sécurité activée, le projecteur exigera de l'utilisateur la saisie du mot de passe lors de sa mise en marche. Le "Mot de passe utilisateur" et "Mot de passe admin" sont tous les deux acceptables pour cette boîte de dialogue.
	Mot de passe utilisateur • Appuyez sur "ENTRER" pour créer ou modifier le "Mot de passe utilisateur". • Utilisez les boutons numériques de la télécommande pour définir votre mot de passe, puis appuyez la touche "ENTRER" pour confirmer votre sélection. • Appuyez sur ◀ pour supprimer un caractère inutile. • Saisissez votre mot de passe à l'affichage du message "Confirmer mot de passe". • La longueur du mot de passe est limitée entre 4 et 8 caractères. • Si vous sélectionnez "Demander le mot de passe seulement après avoir branché le cordon d'alimentation", le projecteur vous demandera de saisir le mot de passe chaque fois que le cordon d'alimentation est connecté. • Si vous sélectionnez "Toujours demander le mot de passe pendant que le projecteur s'allume", l'utilisateur devra saisir le mot de passe à chaque fois que le projecteur est allumé.
	Mot de passe admin Le "Mot de passe admin" peut être utilisé à la fois dans les deux boîtes de dialogue "Entrer le mot de passe de l'administrateur" et "Entrer le mot de passe". • Appuyez sur "ENTRER" pour modifier le paramètre "Mot de passe admin". • Le réglage d'usine par défaut du "Mot de passe admin" est "1234". Si vous oubliez votre mot de passe administrateur, effectuez les étapes suivantes pour le retrouver : • Un "Mot de Passe Universel" exclusif de 6 chiffres est imprimé sur la Carte de Sécurité (veuillez vous référer aux accessoires dans le paquet). Ce mot de passe exclusif est un numéro qui est toujours accepté par le projecteur peu importe que ce soit le Mot de passe admin. • En cas de perte de la carte de sécurité et du numéro, veuillez contacter un centre de dépannage Acer.
	Verr.Ecran Démar.Utilis. Verr.Ecran Démar.Utilis. par défaut est "Arrêt". Si le blocage de l'écran de démarrage de l'utilisateur est "Marche", les utilisateurs ne pourront plus changer l'écran de démarrage, cela évite aux autres utilisateurs de le change de façon arbitraire. Choisisissez "Arrêt" pour débloquer l'écran de démarrage.

Remarque 1 : Les fonctions varient selon la définition du modèle.
Remarque 2 : 5 V interne non applicable pour la série type 2.

Gestion

Mode ECO	Choisissez "Marche" pour baisser la lampe du projecteur et diminuer la consommation électrique, prolonger la durée de vie de la lampe et réduire le bruit. Sélectionnez "Arrêt" pour revenir au mode normal.
Haute Altitude	Choisissez "Marche" tpour activer le mode Haute altitude. Fait fonctionner les ventilateurs à pleine vitesse et en continu de façon à refroidir de façon adéquate le projecteur.
Mode d'arrêt	• Arrêter instant. : Arrête le projecteur sans ventilateur de refroidissement. • Reprise instantanée : Restaure le système lorsque vous appuyez à nouveau sur le bouton Marche dans les 2 minutes.
Arrêt auto	Le projecteur s'éteindra automatiquement lorsque aucune entrée de signal n'est détectée après le délai prédéfini. (15 minutes par défaut)
Temps d'affge. du menu (Sec.)	Choisissez la durée d'affichage du menu OSD. (15 secondes par défaut). Sélectionnez "Manuel" pour désactiver le menu principal / le menu direct à une touche manuellement par l'utilisateur.
Démarrage auto	Choisissez "Marche" pour mettre le projecteur sous tension lorsque le cordon secteur est branché.
Heure Lampe	Afficher la durée de fonctionnement écoulée (en heure) de la lampe.
Lampe Rappel	Activez cette fonction pour afficher un rappel qui vous demandera de changer la lampe 30 heures avant la fin de sa durée de vie estimée.
Réinit de lampe	Appuyez sur le bouton "ENTRER" et choisissez "Oui?» pour mettre le compteur de la lampe sur 0 heure.

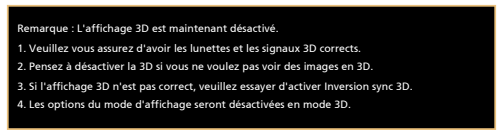
Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Audio

Volume	• Appuyez sur ◀ pour diminuer le volume. • Appuyez sur ▶ pour augmenter le volume.
Silence	• Choisissez "Marche" pour couper le son. • Choisissez "Arrêt" pour rétablir le son.

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

3D

3D	Sélectionnez "Marche" pour activer la fonction DLP 3D. • Marche : Choisissez cet élément lorsque vous utilisez des lunettes DLP 3D, une carte graphique compatible avec 3D 120 Hz et un fichier au format HQFS ou un DVD avec le lecteur SW correspondant. • Arrêt : Eteint le mode 3D.
Format 3D	Si le contenu en 3D ne s'affiche pas correctement, vous pouvez sélectionner un format 3D adapté au contenu 3D que vous regardez et obtenir ainsi un meilleur résultat.
24P 3D	Choisissez "96 Hz" ou "144 Hz" pour être compatible avec des lunettes 3D.
Inverser G/D 3D	Si vous voyez une image masquée ou superposée lorsque vous portez des lunettes 3D DLP, vous pouvez utiliser la fonction "Inverser" pour obtenir la meilleure séquence d'image gauche/droite pour voir une image correctement (pour 3D LDP).
Message avertissement 3D	Choisissez "Marche" pour afficher le message d'avertissement 3D. 

Remarque 1: Les réglages du programme d'application 3D de la carte graphique doivent être corrects pour un affichage 3D correct.
Remarque 2: Les lecteurs SW, tels que le Stereoscopic Player et le DDD TriDef Media Player, peuvent prendre en charge les fichiers au format 3D. Vous pouvez télécharger ces trois lecteurs sur la page Web suivante,
- Lecteur stéréoscopique (Essai) :
  http://www.3dtv.at/Downloads/Index_en.aspx
- Lecteur multimédia DDD TriDef (Essai) :
  http://www.tridef.com/download/TriDef-3-D-Experience-4.0.2.html

Remarque 3: "Inverser G/D 3D" est seulement disponible lorsque 3D est activé.
Remarque 4: Il y aura un avertissement sur l'écran si 3D est activé lorsque vous allumez le projecteur. Veuillez ajuster les réglages en fonction de vos besoins.
Remarque 5: Le modèle WUXGA 24P 3D ne peut pas être mis à l'échelle en raison d'une limite de mémoire tampon TI ASIC. Lors de la détection des entrées 24P 3D (96 Hz et 144 Hz), le rapport d'aspect/les informations de balayage HDMI seront grisés et HIDE ne sera pas pris en charge.

Langue

Langue	Choisissez le menu OSD multilingue. Utilisez la touche ▲ ▼ ◀ ▶ pour sélectionner votre langue de menu préférée. • Appuyez "ENTRER" pour confirmer votre choix.

Appendices

Dépannage

Si vous rencontrez des problèmes avec votre projecteur Acer, référez-vous au guide de dépannage suivant. Si des problèmes persistent, contactez votre revendeur local ou le centre de service.

Problèmes d'Image et Solutions

#	Problème	Solution
1	Aucune image n'apparaît à l'écran	• Effectuez la connexion comme décrit dans la section "Bien débuter". • Assurez-vous qu'aucune des broches du connecteur n'est tordue ou cassée. • Vérifiez si la lampe du projecteur a été correctement installée. Veuillez vous référer à la section "Remplacement de la lampe". • Assurez-vous d'avoir retiré le protège-objectif et que le projecteur est allumé.
2	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (Pour PC (Windows 2000/XP/Vista/ Windows 7/ Windows 8))	• Pour une image affichée incorrectement : • Allez sur le "Poste de Travail", ouvrez le "Panneau de configuration" puis doublecliquez sur l'icône "Affichage". • Sélectionnez l'onglet "Paramètres". • Vérifiez que le réglage de la résolution de votre écran est inférieur ou égal à WUXGA-RB (1920 x 1200). • Cliquez sur le bouton "Propriétés Avancées". Si le problème persiste, changez l'affichage du moniteur utilisé actuellement et suivez les étapes ci-dessous : • Vérifiez que le réglage de la résolution est inférieur ou égal à WUXGA-RB (1920 x 1200). • Cliquez sur le bouton "Changer" sous l'onglet "Moniteur". • Cliquez sur "Afficher tous les périphériques". Ensuite sélectionnez "Types de moniteur standard" sous la boîte SP puis choisissez le mode de résolution dont vous avez besoin sous "Modèles". • Vérifiez que le réglage de la résolution de l'écran du moniteur est inférieur ou égal à WUXGA-RB (1920 x 1200).

3	Image affichée partiellement, en défilement ou incorrecte (pour ordinateurs portables)	• Pour une image affichée incorrectement :
		  • Suivez les étapes du point 2 (ci-dessus) pour régler la résolution de votre ordinateur.
		  • Appuyez sur les paramètres de bascule de la sortie. Par exemple : [Fn]+[F4], Compaq [Fn]+[F4], Dell [Fn]+[F8], Gateway [Fn]+[F4], IBM [Fn]+[F7], HP [Fn]+[F4], NEC [Fn]+[F3], Toshiba [Fn]+[F5]
		• Si vous avez des difficultés pour changer les résolutions ou si votre moniteur se bloque, redémarrez tout l'équipement, y compris le projecteur.

4	L'écran de l'ordinateur portable n'affiche pas de présentation	• Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Microsoft® Windows® : Certains ordinateurs portables peuvent désactiver leurs propres écrans lorsqu'un second appareil d'affichage est utilisé. Chaque machine se réactive d'une façon différente. Référez-vous au manuel de votre ordinateur pour des informations détaillées. • Si vous utilisez un ordinateur portable fonctionnant sous Apple® Mac® : Dans l'onglet Préférences du Système, ouvrez Affichage et réglez Miroir Vidéo sur "Marche".
5	L'image est instable ou vacillante	• Réglez le paramètre "Suivi" pour fixer le problème. Référez-vous à la section "Image" pour plus d'informations. • Changez les paramètres de la profondeur des couleurs de l'affichage sur votre ordinateur.
6	L'image comporte une barre verticale vacillante	• Utilisez "Fréquence" pour effectuer le réglage. Référez-vous à la section "Image" pour plus d'informations. • Vérifiez et reconfigurez le mode d'affichage de votre carte graphique pour la rendre compatible avec le projecteur.
7	L'image est floue	• Assurez-vous que le protège-objectif est retiré. • Réglez la bague de réglage de la focale sur l'objectif du projecteur. • Assurez-vous que l'écran de projection est installé à une distance comprise entre 3,3 et 29,7 pieds (1,0 à 9,1 mètres) (série XGA) / entre 3,3 et 25,2 pieds (1,0 à 7,7 mètres) (série WXGA) / entre 3,3 et 33,8 pieds (1,0 à 10,3 mètres) (série 720p) / entre 3,3 et 24,6 pieds (1,0 à 7,5 mètres) (série 1080p) du projecteur. Référez-vous à la section "Comment obtenir une taille d'image préférée en réglant la distance et le zoom" pour plus d'informations.

8	L'image est étirée lors de l'affichage d'un DVD au format "écran large"	Lorsque vous regardez un DVD d'encodage anamorphosé ou au format 16:9, vous devez régler les paramètres cidessous : • Si vous regardez un DVD au format 4:3, veuillez changer le format pour 4:3 dans l'OSD du projecteur. • Si l'image est toujours étirée, vous devez également régler le rapport d'aspect. Réglez le format d'affichage pour un rapport d'aspect 16:9 (large) sur votre lecteur DVD. • Si vous regardez un DVD au format Boîte aux lettres (Letterbox ou LBX), veuillez changer le format pour Letterbox (LBX) dans l'OSD du projecteur.
9	L'image est trop petite ou trop large	• Réglez la bague de zoom sur le projecteur. • Rapprochez ou éloignez le projecteur de l'écran. • Appuyez sur "MENU" sur la télécommande. Allez dans "Image --> Rapport d'aspect" et essayez différents réglages ou appuyez sur "RATIO" sur la télécommande pour régler directement.
10	Les bords de l'image sont inclinés	• Si possible, repositionnez le projecteur de manière à ce qu'il soit centré par rapport à l'écran. • Appuyez sur le bouton "Trapèze ⏢ / ⏢" sur la télécommande jusqu'à ce que les côtés soient verticaux.
11	L'image est renversée	• Sélectionnez "Image --> Mode de projection" dans l'OSD et réglez la direction de projection.

Messages OSD

#	Condition	Rappel de Lampe
1	Message	• Panne ventilateur – le ventilateur du système ne fonctionne pas. Panne ventilateur. La lampe va bientôt s'éteindre. • Surchauffe Project – le projecteur a dépassé sa température de fonctionnement recommandée et doit refroidir avant d'être réutilisé. Veuillez faire attention au message suivant. Surchauffe du projecteur, le système va bientôt s'arrêter automatiquement, veuillez : 1. vérifier que la température ambiante est comprise entre 5 et 40 degrés C°. 2. vérifier que les filtres n'ont pas besoin d'être nettoyés. 3. vérifier si une entrée ou une sortie est obstruée. 4. Le mode haute altitude doit être activé si le projecteur tourne à haute altitude. Veuillez également vérifier que les filtres à poussière soient installés. Si le filtre à poussière est bouché, veuillez le nettoyer. Veuillez consulter "Nettoyer et remplacer les filtres à poussière (Option)" pour plus de détails. • Changer la lampe – la lampe a presque atteint sa durée de vie limite. Préparez-vous à la changer bientôt. La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance. Remplacement suggéré!

Problèmes avec le Projecteur

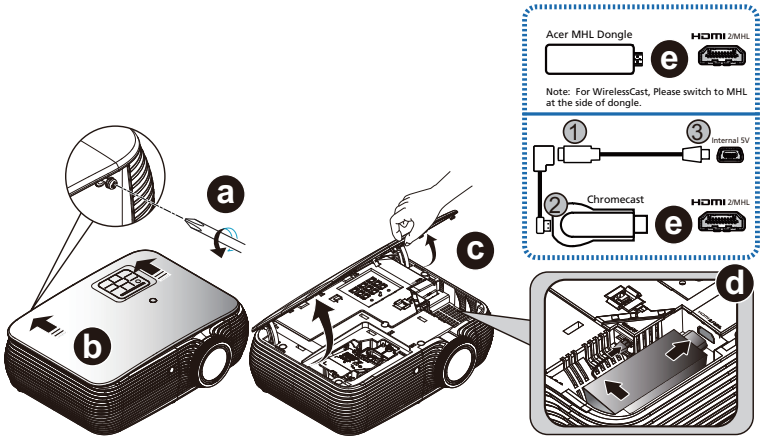
#	Condition	Solution
1	Le projecteur arrête de répondre aux commandes	Si possible, éteignez le projecteur puis débranchez le cordon d'alimentation et attendez au moins 30 secondes avant de reconnecter l'alimentation.
2	La lampe grille ou émet un claquement	Quand la lampe atteint la fin de sa durée de vie, elle grillera, éventuellement avec un fort bruit de claquage. Si cela arrive, le projecteur ne se rallumera pas tant que le module de lampe n'est pas remplacé. Pour remplacer la lampe, suivez les procédures qui figurent dans la section "Remplacement de la lampe".

Tableau de Définition des DELs & Alertes

Messages des DELs

Message	Lamp_LED	Temp_LED	DEL de Marche/Arrêt	
	Rouge	Rouge	Rouge	Bleue
Prise d'entrée de l'alimentation	Clignote toutes les 100 ms	Clignote toutes les 100 ms	Clignote toutes les 100 ms	--
Veille	--	--	ALLUMÉ	--
Bouton Marche/Arrêt sur Marche	--	--	--	ALLUMÉ
Nouvelle tentative de la lampe	--	--	--	Clignotement rapide
Arrêt (en cours de refroidissement)	--	--	Clignotement rapide	--
Bouton Alimentation ÉTEINT (Refroidissement terminé ; en mode Veille)	--	--	ALLUMÉ	--
Erreur (panne thermique)	--	ALLUMÉ	--	ALLUMÉ
Erreur (verrouillage du ventilateur)	--	Clignotement rapide	--	ALLUMÉ
Erreur (panne de la lampe)	ALLUMÉ	--	--	ALLUMÉ
Erreur (panne de la roue de couleur)	Clignotement rapide	--	--	ALLUMÉ

Comment installer la clé interne



Si vous installez la clé Acer MHL (WirelessCAST/WirelessHD-Kit) ou Chromecast, suivez les étapes ci-dessous :

A Utilisez un tournevis pour enlever la vis du couvercle. (Illustration #a)

B Poussez le couvercle vers le haut. (Illustration #b)

C Retirez le couvercle. (Illustration #c)

D Connectez les câbles. (Illustration #d) <Uniquement pour Chromecast>

(1) Connectez le câble Micro USB (mâle) vers Micro USB (femelle) 50 mm au câble Micro USB vers Mini USB 80 mm (Illustration #1);

(2) Connectez le câble Micro USB (mâle) vers Micro USB (femelle) 50 mm ou le câble Micro USB vers Mini USB 80 mm à la clé (Illustration #2) ;

(3) Connectez le câble Micro USB vers Mini USB 80 mm au port 5 V interne du projecteur (Illustration #3);

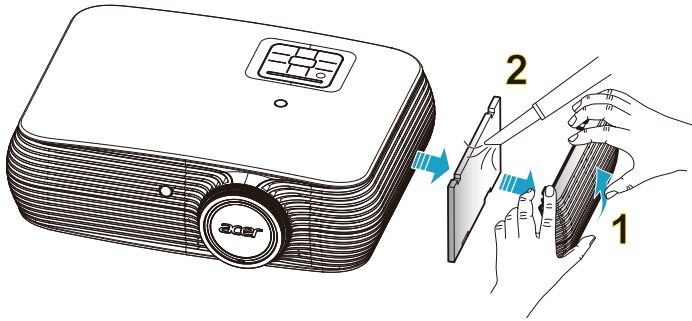
E Connectez la clé au port HDMI 2/MHL du projecteur. (Illustration #e)

Remarque : Chromecast est disponible pour le modèle avec 5V interne.

Nettoyer et remplacer les filtres à poussière (Option)

Nettoyage des filtres à poussière

Nettoyez les filtres à poussière toutes les 1000 heures d'utilisation. S'ils ne sont pas nettoyés périodiquement, ils se boucheront, et empêcheront une ventilation correcte. Cela peut provoquer une surchauffe et endommager l'appareil.



Procédez aux étapes suivantes :

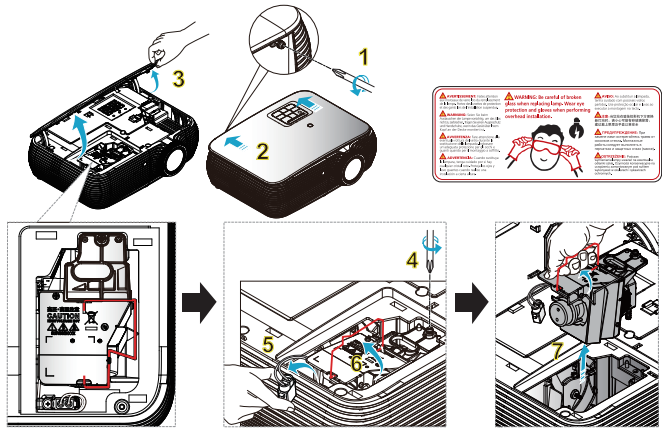
1 Eteignez le projecteur. Attendez que la DEL de courant arrête de clignoter puis débranchez le cordon d'alimentation.
2 Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 30 minutes.
3 Extrayez le filtre à poussières. (Illustration #1)
4 Utilisez pour nettoyer les filtres à poussière un petit aspirateur conçu pour les ordinateurs et les autres appareils de bureau. (Illustration #2)
5 Si la saleté résiste ou si le filtre est cassé, veuillez contacter votre revendeur local ou votre centre de réparation afin d'obtenir un nouveau filtre.

Remplacement de la lampe

Utilisez un tournevis pour retirer la(es) vis du couvercle puis retirez la lampe.

Le projecteur détectera automatiquement la durée de vie de la lampe. Le message d'avertissement "**La lampe approche sa fin de durée d'utilisation en mode pleine puissance. Remplacement suggéré!**" vous apparait. Quand vous voyez ce message, remplacez la lampe dès que possible. Assurez-vous que le projecteur a refroidi pendant au moins 30 minutes avant de changer la lampe.

Avertissements: Le compartiment de la lampe est chaud ! Laissez-le refroidir avant de changer la lampe.



Pour Changer la Lampe

Mettez le projecteur hors tension en appuyant sur le bouton Marche/Arrêt.

Laissez le projecteur refroidir pendant au moins 30 minutes.

Débranchez le cordon d'alimentation.

1 Utilisez un tournevis pour enlever la vis du couvercle. (Illustration #1)
Pousser dans le sens de la flèche. (Illustration #2)
Poussez le couvercle vers le haut. (Illustration #3)

2 Retirez les vis qui retiennent le module de la lampe en place. (Illustration #4)
Retirez la fiche de la lampe. (Illustration #5)
Soulevez la poignée pour qu'elle se tienne droit. (Illustration #6)

3 Soulevez la poignée pour qu'elle se tienne droit. Retirez le module de la lampe en forçant un peu. (Illustration #7)

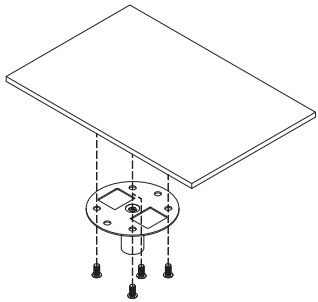
Pour remplacer le module de la lampe, utilisez une nouvelle lampe et répétez les actions ci-dessous en ordre inverse.

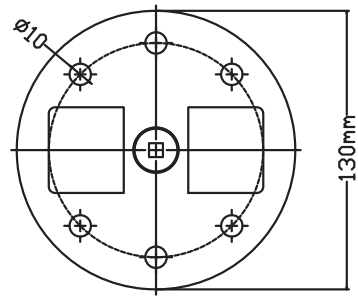
Avertissements : Pour réduire le risque de blessures corporelles, ne pas faire tomber le module de la lampe et ne pas toucher l'ampoule. L'ampoule risque de se briser et de provoquer des blessures si elle tombe.

Installation au plafond

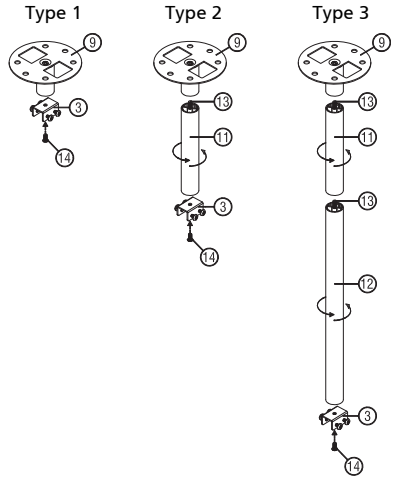
Si vous souhaitez installer le projecteur avec une fixation au plafond, veuillez vous référer aux étapes ci-dessous :

1 Percez quatre trous dans une partie du plafond solide, structurelle, et fixez la base de montage au plafond sur le plafond.

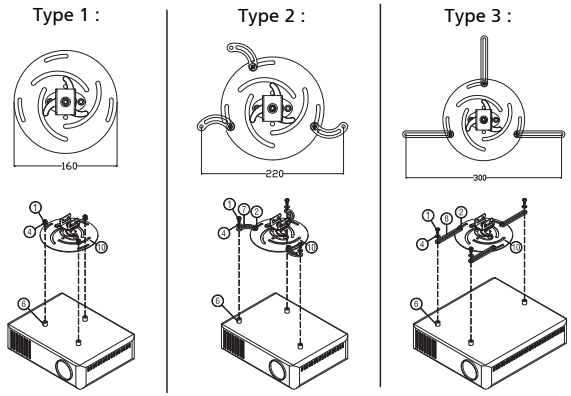




2 Choisissez la combinaison de longueur en fonction de l'environnement réel. (Le CM-01S ne comprend pas les types 2 et 3.)



3 Type 1 :
Pour la taille standard, utilisez trois vis de support pour monter le projecteur sur le crochet de support au plafond.
Types 2 et 3 :
De façon alternative, pour la plus grande taille, utilisez les extensions coulissantes pour plus de supports.



Remarque : Il est conseillé de garder un espace suffisant entre le support et le projecteur afin de permettre une bonne dissipation de la chaleur.

4 Connectez le connecteur de la partie principale au crochet du projecteur (illustration 1), puis vissez les quatre vis (illustration 2).

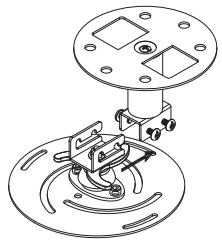


Illustration 1

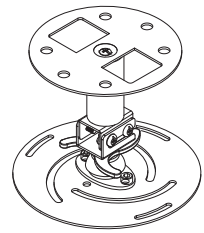
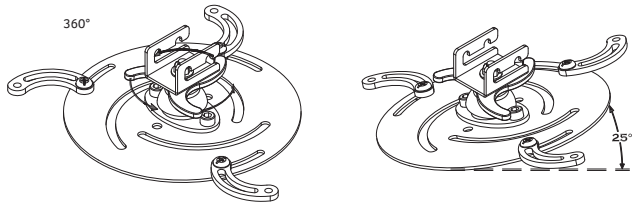
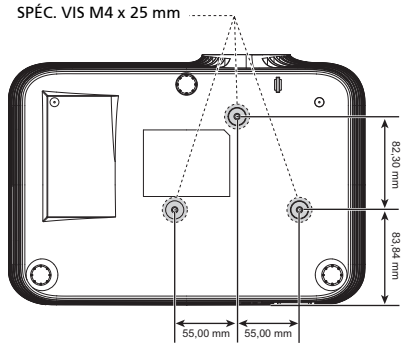


Illustration 2

5 Réglez l’angle et le positionnement s’il le faut.



Vis de Type B		Type de Rondelle	
Diamètre (mm)	Longueur (mm)	Grand	Petit
4	25	V	V



Spécifications

Les spécifications données ci-dessous sont sujettes à modifications sans avis préalable. En ce qui concerne les spécifications finales, veuillez vous référer aux spécifications de vente annoncées par Acer.

Système de projection	DLP®
Résolution	• Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331 : Résolution XGA 1024x768 • Séries A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331 : Résolution WXGA 1280x800 • Séries H5382BD/E232/HE-722 : Résolution 1280x720 720p • Séries A1500/B150/CE-810/H6511BD/H6512BD/ E146D/HE-805J/L552/V62/H6510BD+/P1502 : Résolution 1920x1080 1080p • Maximum : UXGA (1600x1200), WSXGA+ (1680x1050), 1080p (1920x1080), WUXGA-RB (1920x1200)
Compatibilités Ordinateur	PC IBM et compatibles, Apple Macintosh, iMac et normes VESA : SXGA, XGA, VGA, SVGA, SXGA+, WXGA, WXGA+, WSXGA+
Compatibilité Vidéo	NTSC (3,58/4,43), PAL (B/D/G/H/I/M/N), SECAM (B/D/G/K/ K1/L), HDTV (720p, 1080i, 1080p), EDTV (480p, 576p), SDTV (480i, 576i)
Rapport d'aspect	Auto, Plein écran, 4:3, 16:9, L.Box
Couleurs d'affichage	1,07 milliards de couleurs
Rapport de zoom optique	• Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331/A1300W/ B120/CE-W10/C11W/AW331/A1500/B150/CE-810/ H6511BD/H6512BD/E146D/HE-805J/L552/V62/ H6510BD+/P1502 : 1,3 X • Séries H5382BD/E232/HE-722 : 1,1x
Rapport de distance de projection	• Série A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331 : 1,49 ~ 1,93 (66" @ 2 m) • Série A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331 : 1,19 ~ 1,54 (78" @ 2 m) • Séries H5382BD/E232/HE-722 : 1,54 ~ 1,72 (100" @ 3,4m) • Série A1500/B150/CE-810/H6511BD/H6512BD/E146D/ HE-805J/L552/V62/H6510BD+/P1502 : 1,13 ~ 1,47 (100" @ 2,5m)
Objectif de projection	• Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331/A1300W/ B120/CE-W10/C11W/AW331/A1500/B150/CE-810/ H6511BD/H6512BD/E146D/HE-805J/L552/V62/ H6510BD+/P1502 : F = 2,50~2,78, f = 16,91 mm ~ 21,60 mm, Zoom et mise au point manuels • Séries H5382BD/E232/HE-722 : F = 2,41 ~ 2,53, f = 21,85mm ~ 24,00mm, Zoom et mise au point manuels

Taille de l'écran de projection (diagonale)	• Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331 : 25" ~ 300" (65 cm ~762 cm) • Séries A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331 : 30" ~ 300" (76cm ~762 cm) • Séries H5382BD/E232/HE-722 : 26" ~ 300" (66cm ~762 cm) • Séries A1500/B150/CE-810/H6511BD/H6512BD/ E146D/HE-805J/L552/V62/H6510BD+/P1502 : 31" ~ 300" (78cm ~762 cm)
Distance de projection	• Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331 : 1,0 m ~ 9,1 m (3,3' ~ 29,7') • Séries A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331 : 1,0 m ~ 7,7m (3,3' ~ 25,2') • Séries H5382BD/E232/HE-722 : 1,0 m ~ 10,3 m (3,3' ~ 33,8') • Séries A1500/B150/CE-810/H6511BD/H6512BD/ E146D/HE-805J/L552/V62/H6510BD+/P1502 : 1,0 m ~ 7,5m (3,3' ~ 24,6')
Fréquence du balayage horizontal	15 - 100 kHz
Fréquence du balayage de rafraîchissement vertical	24 - 120 Hz
Type de lampe	Lampe de 195?W changeable par l'utilisateur
Correction trapèze	±40 degrés
Audio	• Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331/A1300W/ B120/CE-W10/C11W/AW331/A1500/B150/CE-810/ H6511BD : Haut-parleur interne avec 1 sorties 10 W • Séries H5382BD/E232/HE-722/H6512BD/E146D/ HE-805J/L552/V62/H6510BD+/P1502 : Haut-parleur interne avec 1 sorties 3 W
Poids	• Séries A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331/A1300W/ B120/CE-W10/C11W/AW331/A1500/B150/CE-810/ H6511BD : 2,7 Kg (5,9 lbs) • Séries H5382BD/E232/HE-722 : 2,4 Kg (5,3 lbs) • Séries H6512BD/E146D/HE-805J/L552/V62/ H6510BD+/P1502 : 2,65 Kg (5,8 lbs)
Dimensions (l x P x H mm)	315 mm X 214 mm X 97,6 mm (12,4 X 8,4 X 3,8 pouces)
Zoom numérique	2X
Source d'alimentation	Alimentation d'entrée CA 100 - 240 V, commutable automatiquement
Consommation électrique	Mode normal : 235W ± 10% @ 110VCA Mode ECO : 195 W ± 10 % @ 110 V CA Mode Veille < 0,5W
Température de fonctionnement	0°C à 40°C / 32°F à 104°F
Contenu du paquet standard	• Cordon d'alimentation secteur x1 • Câble VGA x1 • Télécommande x1 • Pile x1 (pour la télécommande) (option) • Guide de l'utilisateur (CD-ROM) x1 • Guide de mise en route x1 • Carte de sécurité x1 (option) • Filtres à poussière x 1 (option) • Boîtier de transport x1 (option)

Connecteurs E/S	A1200/B110/CE-X10/ C11X/AX331/ A1300W/B120/CE-W10/ C11W/AW331/ A1500/B150/CE-810/ H6511BD	H5382BD/E232/ HE-722	H6512BD/E146D/ HE-805J/ L552/V62/ H6510BD+/P1502
Prise d'alimentation	V	V	V
VGA IN	X	V	V
VGA IN 1	V	X	X
VGA IN 2	V	X	X
Sortie VGA	V	X	X
Vidéo composite	V	V	V
HDMI	V	V	V
HDMI/MHL	X	V	X
RS232	V	V	V
Prise d'entrée audio 3,5mm	X	V	V
Prise d'entrée audio 1 (3,5mm)	V	X	X
Prise d'entrée audio 2 (3,5mm)	V	X	X
Prise de sortie audio 3,5mm	V	V	V
Sortie CC 5 V	V	V	V
Connecteurs E/S intérieurs			
HDMI/MHL	V	X	V
Interne 5 V x1	V	X	X

Remarque : La conception et les spécifications sont sujettes à modifications sans avis préalable.

Modes de compatibilité

A. Analogique VGA

1 Analogique VGA - Signal PC

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9
SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
SXGA	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
	1280x1024	85	91,1
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0
PowerBook G4	640x480	60	31,4
PowerBook G4	640x480	66,6 (67)	34,9
PowerBook G4	800x600	60	37,9
PowerBook G4	1024x768	60	48,4
PowerBook G4	1152x870	75	68,7
PowerBook G4	1280x960	75	75,0
i Mac DV (G3)	1024x768	75	60,0

2 Analogique VGA - Fréquence large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47,8
	1280x768	75	60,3
	1280x768	85	68,6
	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1280x800	119,909	101,6
	1920x1200	60	74
	1440x900	60	59,9
WSXGA+	1680x1050	60	65,3
	1920x1080 (1080P)	60	67,5
	1366x768	60	47,7
WUXGA	1920x1200-RB	59,94	74,04

3 VGA Analogique - Signal composante

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56.3

B. Numérique HDMI

1 HDMI - PC Signal

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	60	31,5
	640x480	72	37,9
	640x480	75	37,5
	640x480	85	43,3
	640x480	120	61,9

SVGA	800x600	56	35,1
	800x600	60	37,9
	800x600	72	48,1
	800x600	75	46,9
	800x600	85	53,7
	800x600	120	77,4
XGA	1024x768	60	48,4
	1024x768	70	56,5
	1024x768	75	60,0
	1024x768	85	68,7
	1024x768	120	99,0
SXGA	1152x864	70	63,8
	1152x864	75	67,5
	1152x864	85	77,1
	1280x1024	60	64,0
	1280x1024	72	77,0
	1280x1024	75	80,0
	1280x1024	85	91,1
QuadVGA	1280x960	60	60,0
	1280x960	75	75,2
SXGA+	1400x1050	60	65,3
UXGA	1600x1200	60	75,0
PowerBook G4	640x480	60	31,4
PowerBook G4	640x480	66,6 (67)	34,9
PowerBook G4	800x600	60	37,9
PowerBook G4	1024x768	60	48,4
PowerBook G4	1152x870	75	68,7
PowerBook G4	1280x960	75	75,0
i Mac DV (G3)	1024x768	75	60,0

2 HDMI - Fréquence large étendue

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
WXGA	1280x768	60	47,8
	1280x768	75	60,3
	1280x768	85	68,6
	1280x720	60	44,8
	1280x720	120	92,9
	1280x800	60	49,6
	1280x800-RB	119,909	101,6
	1440x900	60	59,9
	1920x1200	60	74

WSXGA+	1680x1050	60	65,3
	1920x1080 (1080P)	60	67,5
	1366x768	60	47,7
WUXGA	1920x1200-RB	59,94	74,04

3 HDMI - Signal Vidéo

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
480i	720x480 (1440x480)	59,94 (29,97)	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94	31,5
576p	720x576	50	31,3
720p	1280x720	60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	60	67,5
1080p	1920x1080	50	56,3
1080p	1920x1200-RB	59,94	74,04

4 HDMI - 1.4a Fréquence 3D

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
720p (Séquentiel)	1280 x 720	50	37,5
720p (Séquentiel)	1280 x 720	60	45,0
1080p (Séquentiel)	1920 x1080	24	27,0
720p (Séquentiel)	1280 x 720	50	37,5
720p (Séquentiel)	1280 x 720	60	45,0
1080i (Haut et Bas)	1920 x1080	50 (25)	28,1
1080i (Haut et Bas)	1920 x1080	60 (30)	33,8
1080p (Haut et Bas)	1920 x1080	24	27,0
1080p (Haut et Bas)	1920 x1080	50	56,3
1080p (Haut et Bas)	1920 x1080	60	67,5
720p (Côte/côte moitié)	1280 x 720	60	45,0
1080i (Côte/côte moitié)	1920 x1080	50 (25)	28,1
1080i (Côte/côte moitié)	1920 x1080	60 (30)	33,8
1080p (Côte/côte moitié)	1920 x1080	50	56,3
1080p (Côte/côte moitié)	1920 x1080	60	67,5

Limites de plage de source graphique du moniteur	Fréquence de balayage horizontal :	15 k-100 kHz
	Fréquence de balayage vertical :	24-120 Hz
	Taux max. pixel :	Analogique : 165MHz

C. MHL Numérique

Modes	Résolution	Fréquence V. [Hz]	Fréquence H. [KHz]
VGA	640x480	59,94/60	31,5
480i	720x480 (1440x480)	59,94/60	15,7
576i	720x576 (1440x576)	50 (25)	15,6
480p	720x480	59,94/60	31,5
480p_2x	1440x480	59,94/60	31,5
576p	720x576	50	31,3
576p_2x	1440x576	50	31,3
720p	1280x720	59,94/60	45,0
720p	1280x720	50	37,5
1080i	1920x1080	60 (30)	33,8
1080i	1920x1080	50 (25)	28,1
1080p	1920x1080	23,97/24	27,0
1080p	1920x1080	25	28,1
1080p	1920x1080	29,97/30	33,8
Limites de plage de source graphique du moniteur	Fréquence de balayage horizontal :	15 k-50 kHz	
	Fréquence de balayage vertical :	24-60 Hz	
	Taux max. pixel :	Numérique : 75 MHz	

Remarque : Les fonctions varient selon la définition du modèle.

Avis concernant les Réglementations et la Sécurité

Notice FCC

Cet appareil a été testé et reconnu conforme aux limites pour les appareils numériques de Classe B, conformément à l'Article 15 des Règlements FCC. Ces limites sont conçues pour fournir une protection raisonnable contre les interférences néfastes dans une installation résidentielle. Cet appareil génère, utilise et peut émettre de l'énergie fréquence radio et, s'il n'est pas installé et utilisé en accord avec les instructions, peut provoquer des interférences dans les communications radio.

Cependant, il n'y a aucune garantie que des interférences ne se produiront pas dans une installation particulière. Si cet appareil provoque des interférences néfastes pour la réception de la radio ou de la télévision, ce qui peut être déterminé en éteignant puis en rallumant l'appareil, l'utilisateur est encouragé à tenter de corriger les interférences par une ou plusieurs des mesures suivantes :

- Réorienter ou déplacer l'antenne de réception.
- Augmenter la distance entre l'appareil et le récepteur.
- Connecter l'appareil sur un circuit différent de celui sur lequel le récepteur est branché.
- Consulter le revendeur ou un technicien radio/télévision expérimenté pour de l'aide.

Avis : Câbles blindés

Toutes les connexions avec d'autres appareils informatiques doivent être effectuées à l'aide de câbles blindés pour rester conforme aux règlements FCC.

Avis : Périphériques

Seuls les périphériques (appareils d'entrée/sortie, ports, imprimantes, etc.) approuvés conformes aux limites de la Classe B peuvent être connectés à cet équipement. L'utilisation des périphériques non conformes peut provoquer des interférences pour la réception de la télévision ou de la radio.

Mise en garde

Les changements ou modifications non expressément approuvés par le fabricant peuvent invalider l'autorité de l'utilisateur, laquelle est accordée par la Commission Fédérales des Communications, à utiliser cet appareil.

Conditions de Fonctionnement

Cet appareil est conforme à l'article 15 des Règlements FCC. Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes : (1) Cet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et (2) cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

Avis : Pour les utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de Classe B est conforme à la norme ICES-003 Canadienne.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Déclaration de Conformité pour les pays dans l'Union Européenne

Acer déclare par la présente que cette série de projecteur est conforme aux conditions essentielles et aux autres dispositions relatives de la Directive 1999/5/EC.

Compatible avec la Certification réglementaire Russe

Avis de réglementation sur les appareils radio

Remarque : Les informations de réglementation ci-dessous concernent uniquement les modèles avec LAN sans-fil et/ou Bluetooth.

Général

Ce produit est conforme aux normes concernant la fréquence radio et la sécurité de tous les pays ou régions dans lesquels il a été approuvé pour l'utilisation sans-fil. En fonction des configurations, ce produit peut ou peut ne pas contenir les périphériques fréquence radio sans-fil (par exemple LAN sans-fil et/ou modules Bluetooth).

Canada — Appareils de communication radio à basse consommation électrique sans licence (RSS-210)

a Informations générales
Son fonctionnement est sujet aux deux conditions suivantes :
1. ThCet appareil ne doit pas provoquer d'interférences néfastes, et
2. Cet appareil doit accepter toutes les interférences reçues, y compris celles pouvant provoquer un fonctionnement indésirable.

b Operation dans la bande 2,4 GHz
Pour éviter des interférences radio avec un service sous licence, cet appareil doit être utilisé à l'intérieur et son installation à l'extérieur est sujette à concession de licence.

Listes des pays concernés

Cet appareil doit être utilisé strictement en accord avec les règlements et les contraintes du pays dans lequel vous l'utilisez. Pour plus d'informations, veuillez contacter un bureau local dans le pays où vous utilisez l'appareil. Veuillez consulter http://ec.europa.eu/enterprise/rtte/implem.htm pour la dernière liste des pays.

CE

Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi
New Taipei City 221, Taiwan

Declaration of Conformity

We,

Acer Incorporated
8F, 88, Sec. 1, Xintai 5th Rd., Xizhi, New Taipei City 221, Taiwan

And,

Acer Italy s.r.l.
Viale De Gasperi 88/A, 20017 Mazzo di Rho (MI) Italy
Tel: +39-02-939-921 ,Fax: +39-02 9399-2913
www.acer.it

Product:	**DLP Projector**
Trade Name:	**Acer**
Model Number:	**DNX1520/DWX1519/D7P1602/D1P1518/D1P1601** **A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331** **A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331** **H5382BD/E232/HE-722** **A1500/B150/CE-810/H6511BD** **H6512BD/E146D/HE-805J/L552/V62/H6510BD+/P1502**

We, Acer Incorporated, hereby declare under our sole responsibility that the product described above is in conformity with the relevant Union harmonization legislations as below Directive and following harmonized standards and/or other relevant standards have been applied:

☒ **EMC Directive: 2014/30/EU**

☒ EN 55022:2010+AC:2011, Class B	☒ EN 61000-3-2:2006+A2:2009, Class A
☒ EN 55024:2010	☒ EN 61000-3-3:2013

☐ **R&TTE Directive: 1999/5/EC (until Jun 12, 2017)**

☐ **RED Directive: 2014/53/EU (From Jun 13, 2017)**

☐ EN 300 328 V1.8.1	☐ EN 301 511 V9.0.2	☐ EN 301 489-7 V1.3.1	
☐ EN 301 893 V1.7.1	☐ EN 301 908-1 V6.2.1	☐ EN 301 489-17 V2.2.1	
☐ EN 300 440-1 V1.6.1	☐ EN 301 908-2 V6.2.1	☐ EN 301 489-24 V1.5.1	
☐ EN 300 440-2 V1.4.1	☐ EN 301 908-13 V6.2.1	☐ EN 50360:2001	☐ EN 50566:2013
☐ EN 302 291-1 V1.1.1	☐ EN 301 489-1 V1.9.2	☐ EN 62479:2010	☐ EN 62311:2008
☐ EN 302 291-2 V1.1.1	☐ EN 301 489-3 V1.6.1	☐ EN 62209-1:2006	☐ EN 62209-2:2010

☒ **LVD Directive: 2014/35/EU**

☒ EN 60950-1:2006/A11:2009/A1:2010/A12:2011/A2:2013	
☐ EN 50332-1:2000	☐ EN 50332-2:2003

☒ **RoHS Directive: 2011/65/EU**

☒ EN 50581:2012

☒ **ErP Directive: 2009/125/EC**

☐ Regulation (EU) No. 617/ 2013	☐ Regulation (EC) No. 278/2009; EN 50563:2011
☒ Regulation (EC) No. 1275/2008; EN 50564:2011	

Year to begin affixing CE marking 2016.

RU Jan / Sr. Manager
Acer Incorporated (Taipei, Taiwan)

Jun. 8, 2016
Date

Acer America Corporation
333 West San Carlos St.,
Suite 1500
San Jose, CA 95110
U. S. A.
Tel: 254-298-4000
Fax: 254-298-4147
www.acer.com

Federal Communications Commission
Declaration of Conformity

This device complies with Part 15 of the FCC Rules. Operation is subject to the following two conditions: (1) this device may not cause harmful interference, and (2) this device must accept any interference received, including interference that may cause undesired operation.

The following local Manufacturer / Importer is responsible for this declaration:

Product:	**DLP Projector**
Model Number:	**DNX1520/DWX1519/D7P1602/D1P1518/D1P1601**
Machine Type:	**A1200/B110/CE-X10/C11X/AX331/ A1300W/B120/CE-W10/C11W/AW331/ H5382BD/E232/HE-722/ A1500/B150/CE-810/H6511BD/ H6512BD/E146D/HE-805J/L552/V62/ H6510BD+/P1502**
Address of Responsible Party:	**333 West San Carlos St. Suite 1500 San Jose, CA 95110 U. S. A.**
Contact Person:	**Acer Representative**
Phone No.:	**254-298-4000**
Fax No.:	**254-298-4147**